

# Stage 1

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

START POSITION :

椅子にすわり、両手を膝につける。  
ガンは、チェンバーにロードされた状態（コン  
ディション1）でホルスターに入れる。

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

COURSE DESIGNER : Hiro Matsuda

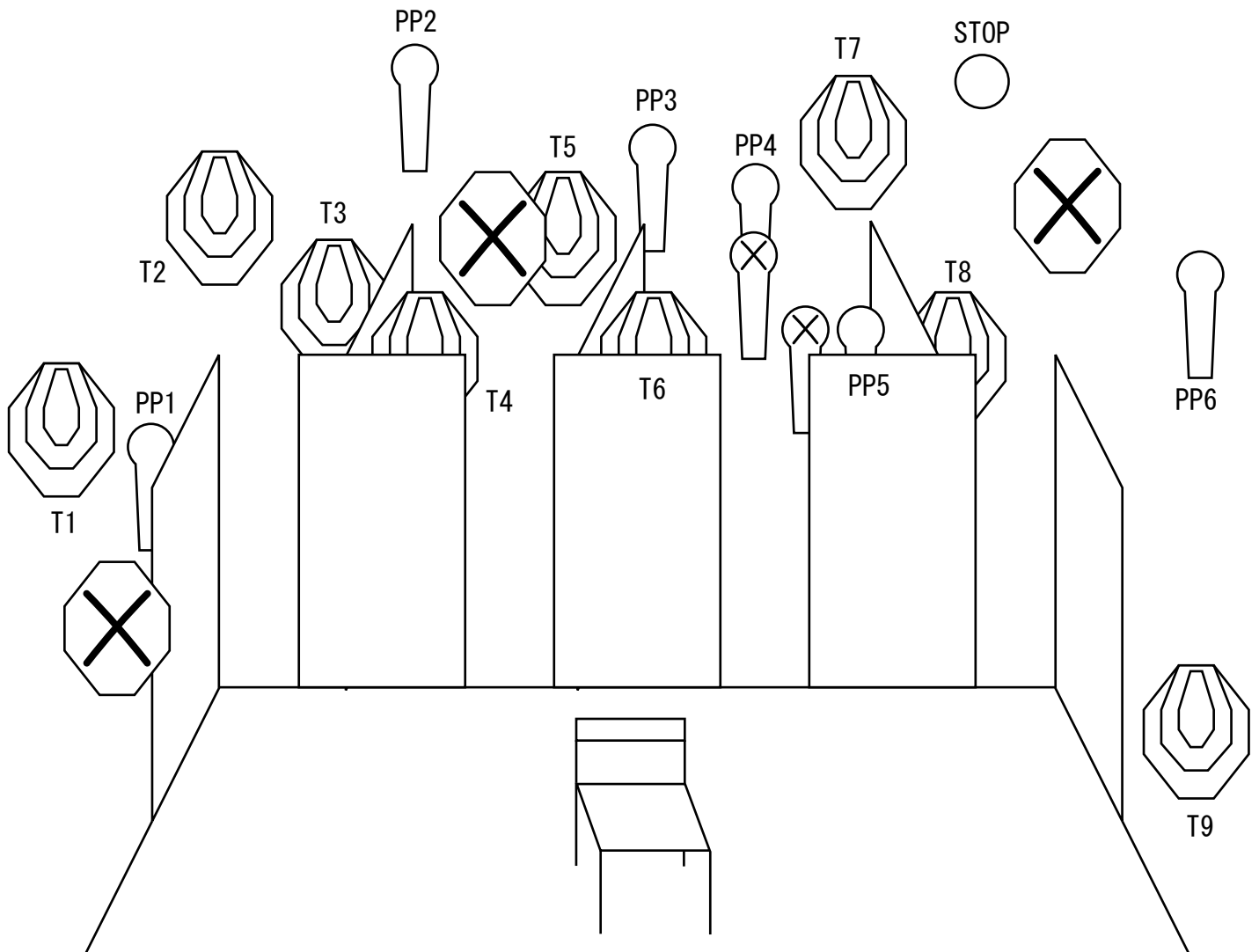
SCORING / TYPE : COMSTOCK / LONG

ROUNDS / PTS : 25 RDS / 125PTS

TARGETS : 9 IPSC , 6 PP & 1Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



## Stage 2 FLAGS

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

START POSITION :

両足を×印につけて、頭をアップレンジに向け  
俯せになる。

ガンとマガジンは、ロードされていない状態  
(コンディション3)で机の上に置く。

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

COURSE DESIGNER : Hiro Matsuda

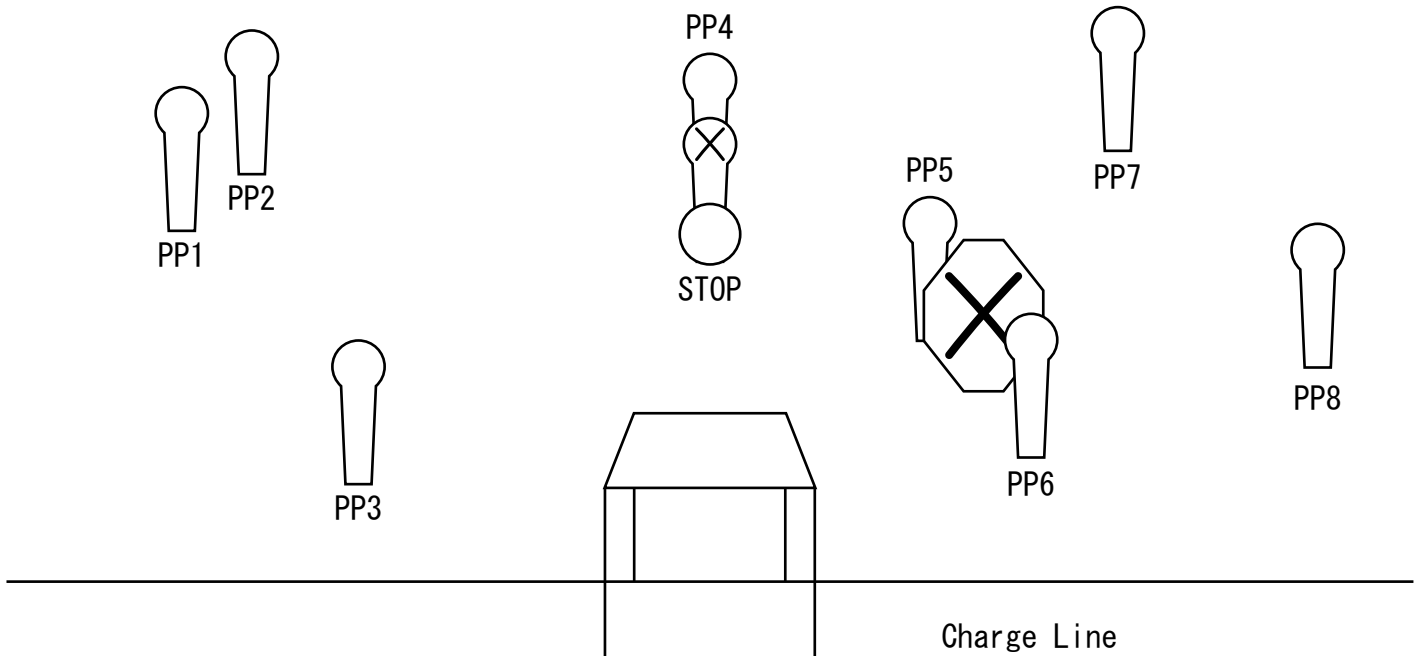
SCORING / TYPE : COMSTOCK / SHORT

ROUNDS / PTS : 9 RDS / 45 PTS

TARGETS : 8 PP & 1 Stop Plate

SCORED HITS : 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



## Stage 3

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER : Hiro Matsuda

START POSITION :

SCORING / TYPE : COMSTOCK / LONG

×印にかかとを付け、ナチュラルスタンス。  
ガンは、ロードされていない状態（コンディション3）でホルスターに入れる。

ROUNDS / PTS : 21 RDS / 105 PTS

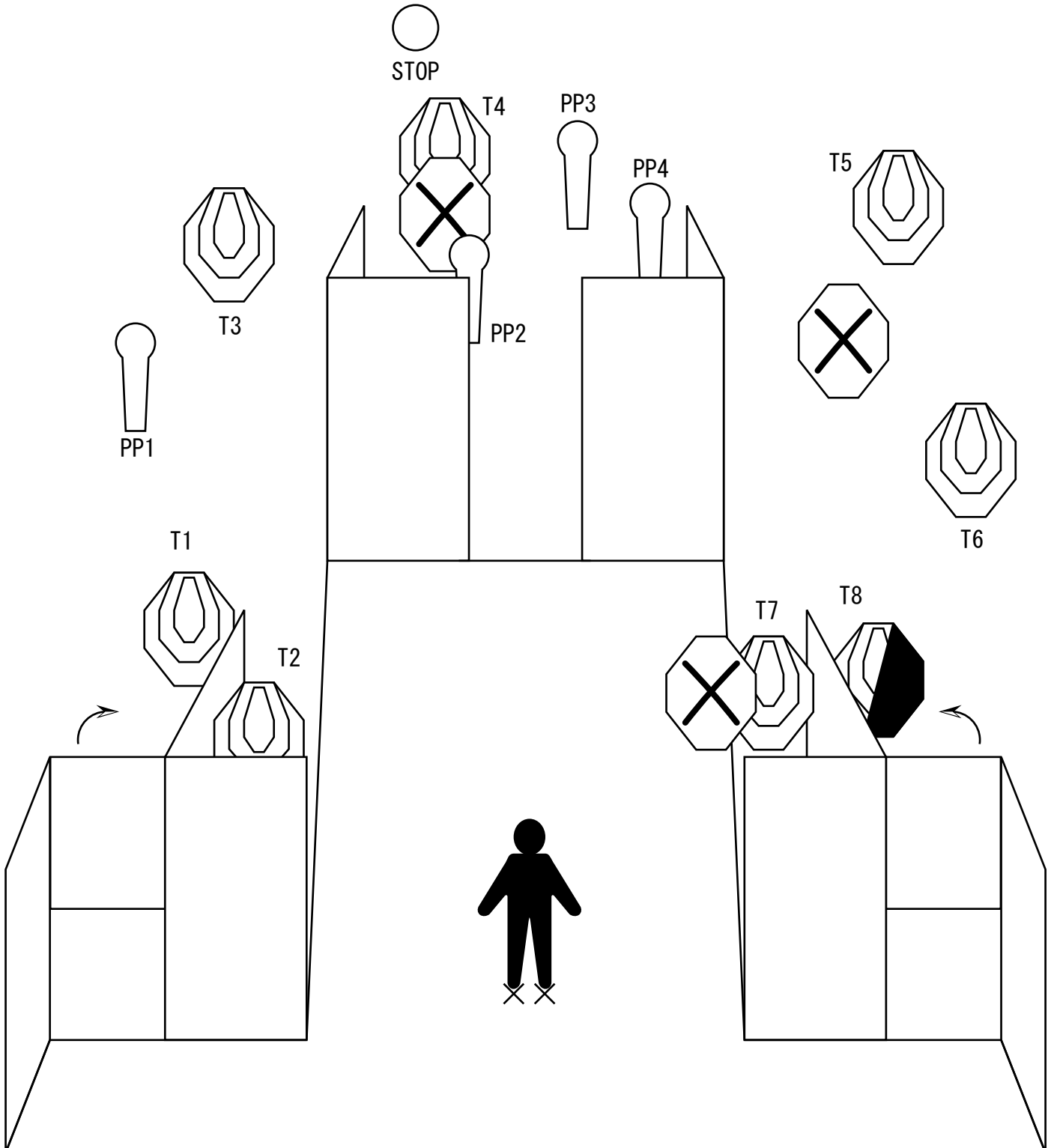
TARGETS : 8 IPSC , 4 PP & 1Stop Plate

STAGE PROCEDURE

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

START / STOP : Audible / Stop Plate



# Stage 4

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

START POSITION :

ボックスAで、ナチュラルスタンス。  
ガンは、マガジンを入れチャンバーは空の状態  
(コンディション2)でホルスターに入れる。

STAGE PROCEDURE

ボックス内より見えるターゲットを全て撃つ。  
オブジェクトDを倒すとペナルティ。

COURSE DESIGNER : Hiro Matsuda

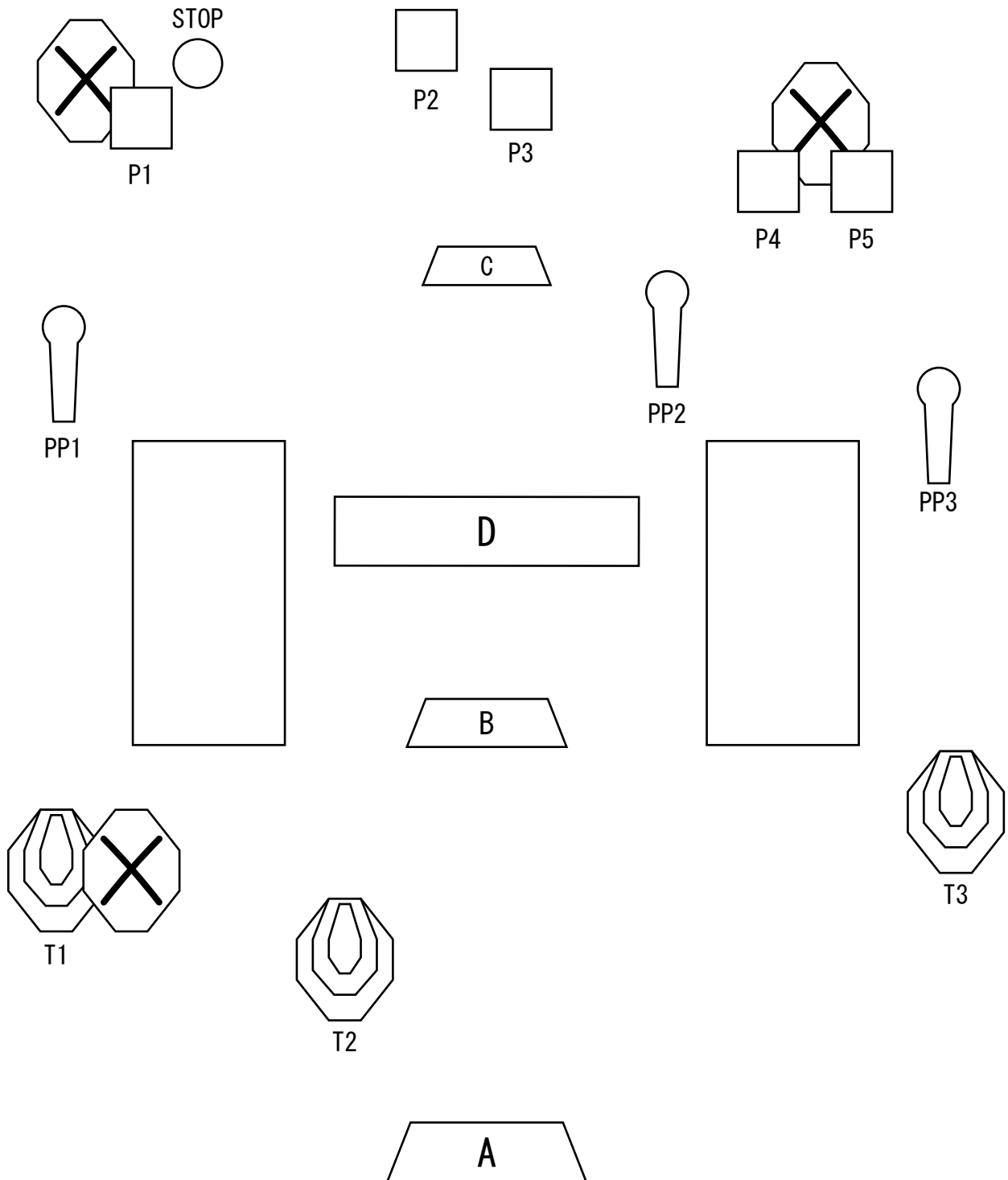
SCORING / TYPE : COMSTOCK / MEDIUM

ROUNDS / PTS : 15 RDS / 75 PTS

TARGETS : 3 IPSC , 3 PP , 5 SP & 1Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



# Stage 5 JAG or ERIC

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER : Hiro Matsuda

START POSITION :

SCORING / TYPE : COMSTOCK / MEDIUM

Start Line上、任意の位置で、ナチュラルスタンス。  
ガンは、マガジンを入れチャンバーは空の状態  
(コンディション2) でホルスターに入れる。

ROUNDS / PTS : 16 RDS / 80 PTS

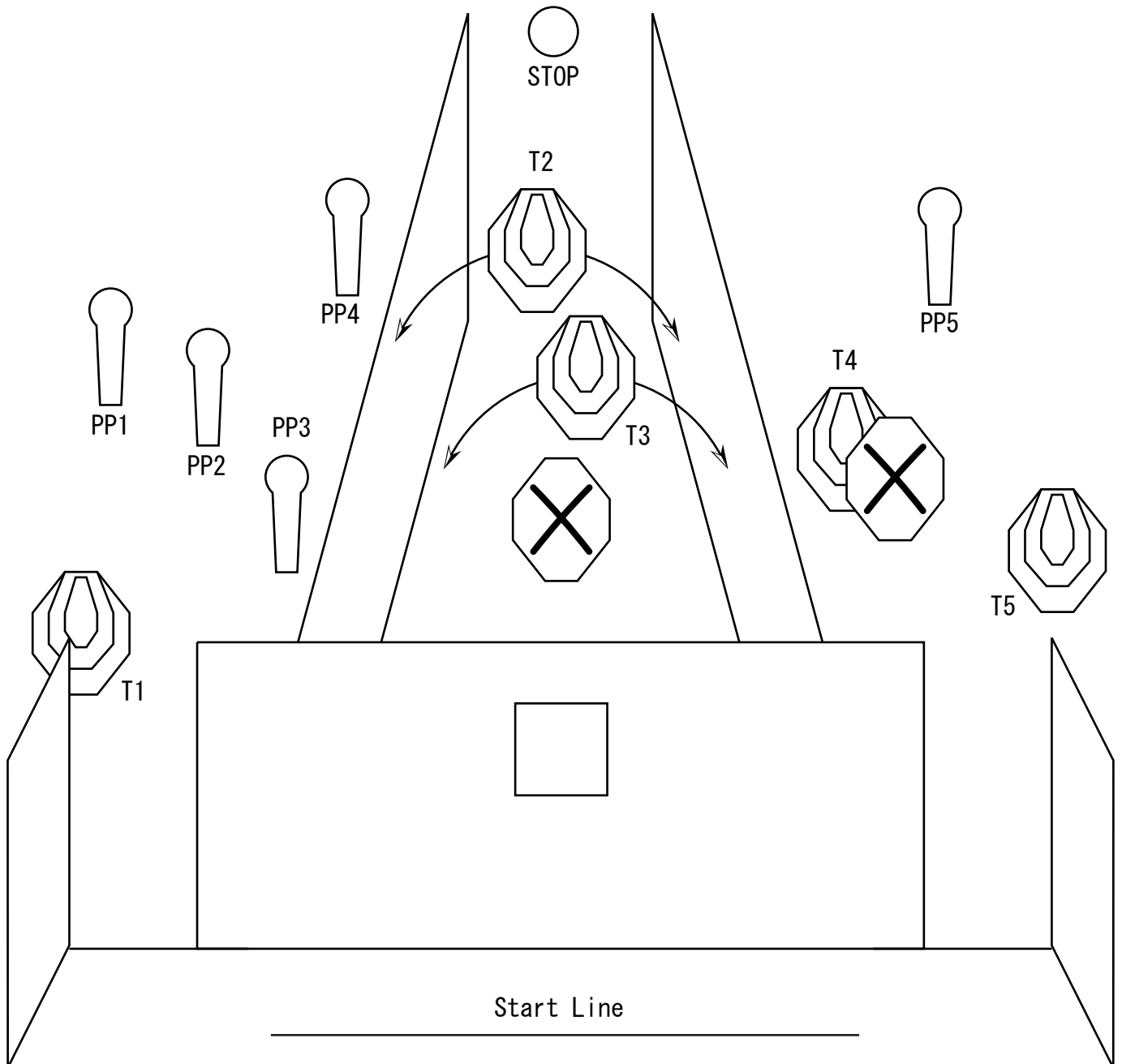
TARGETS : 5 IPSC , 5 PP & 1Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。  
T2はPP4を、T3はPP5を倒すと作動します。



## Stage 6

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

START POSITION :

ボックス内で、ナチュラルスタンス。  
ガンは、チェンバーにロードされた状態（コン  
ディション1）でホルスターに入れる

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

COURSE DESIGNER : Hiro Matsuda

SCORING / TYPE : COMSTOCK / SHORT

ROUNDS / PTS : 9 RDS / 45 PTS

TARGETS : 4 IPSC & 1 Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate

