

DVC 山口 3rd

STAGE 1  
Drift Crowd right

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER:YAMA

START POSITION :

傘を利き手に持ち、×に足を置いた状態でスタンバイ。

ガンは、ロードされていない状態（コンディション3）でホルスターに入れる

SCORING / TYPE : COMSTOCK / LONG

ROUNDS / PTS : 25 RDS / 125 PTS

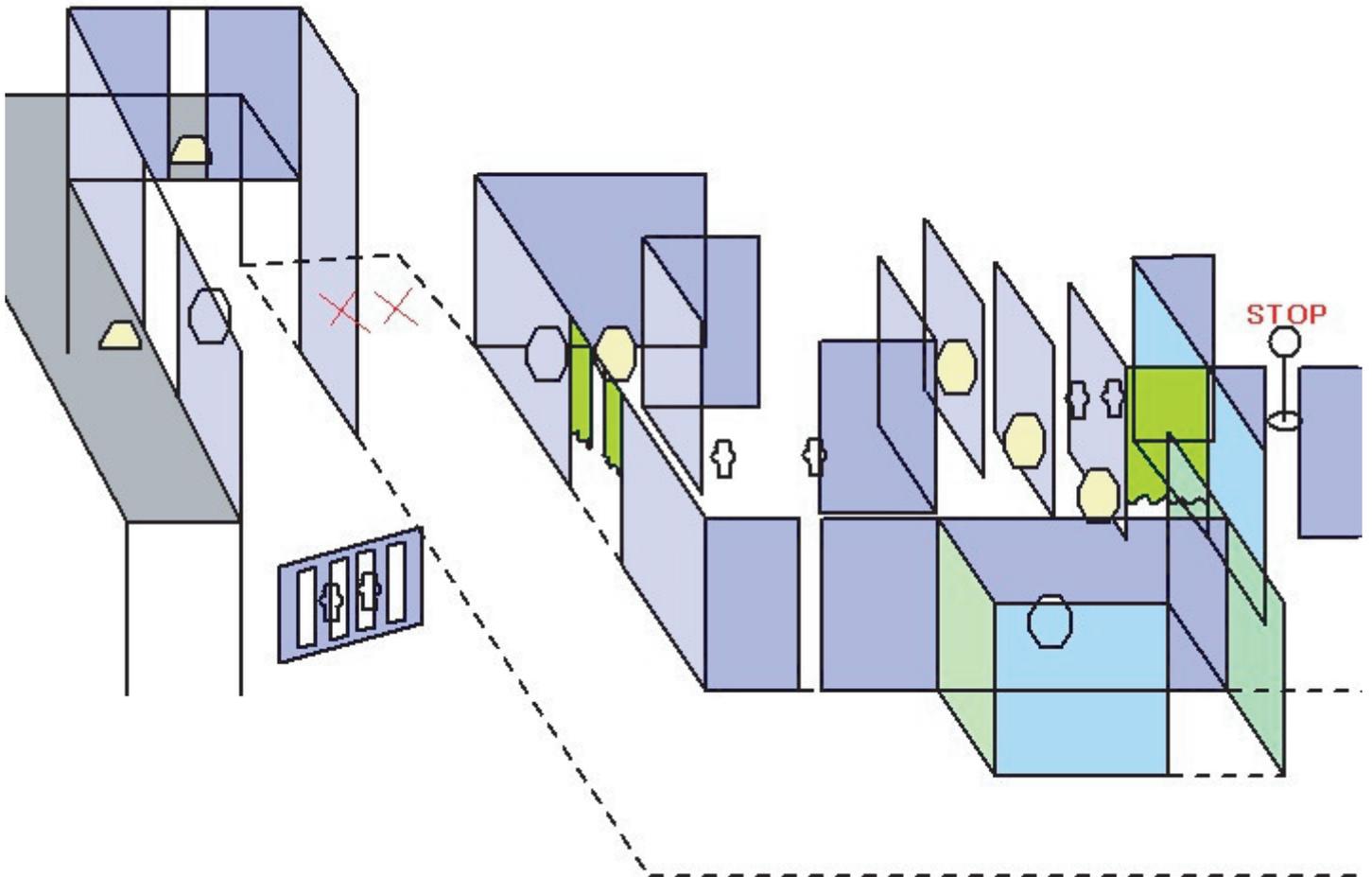
TARGETS : 9IPSC , 6PP & 1Stop Plate

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



DVC 山口 3rd

STAGE 2  
CHANGE OVER TURN

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER:YAMA

START POSITION :

×の上に足を置き、新聞紙を顔の前に塞ぐように両手で持つ。

ガンは、チェンバーにロードされた状態(コンディション1)でホルスターに入れる。

SCORING / TYPE : COMSTOCK / LONG

ROUNDS / PTS : 28 RDS / 140 PTS

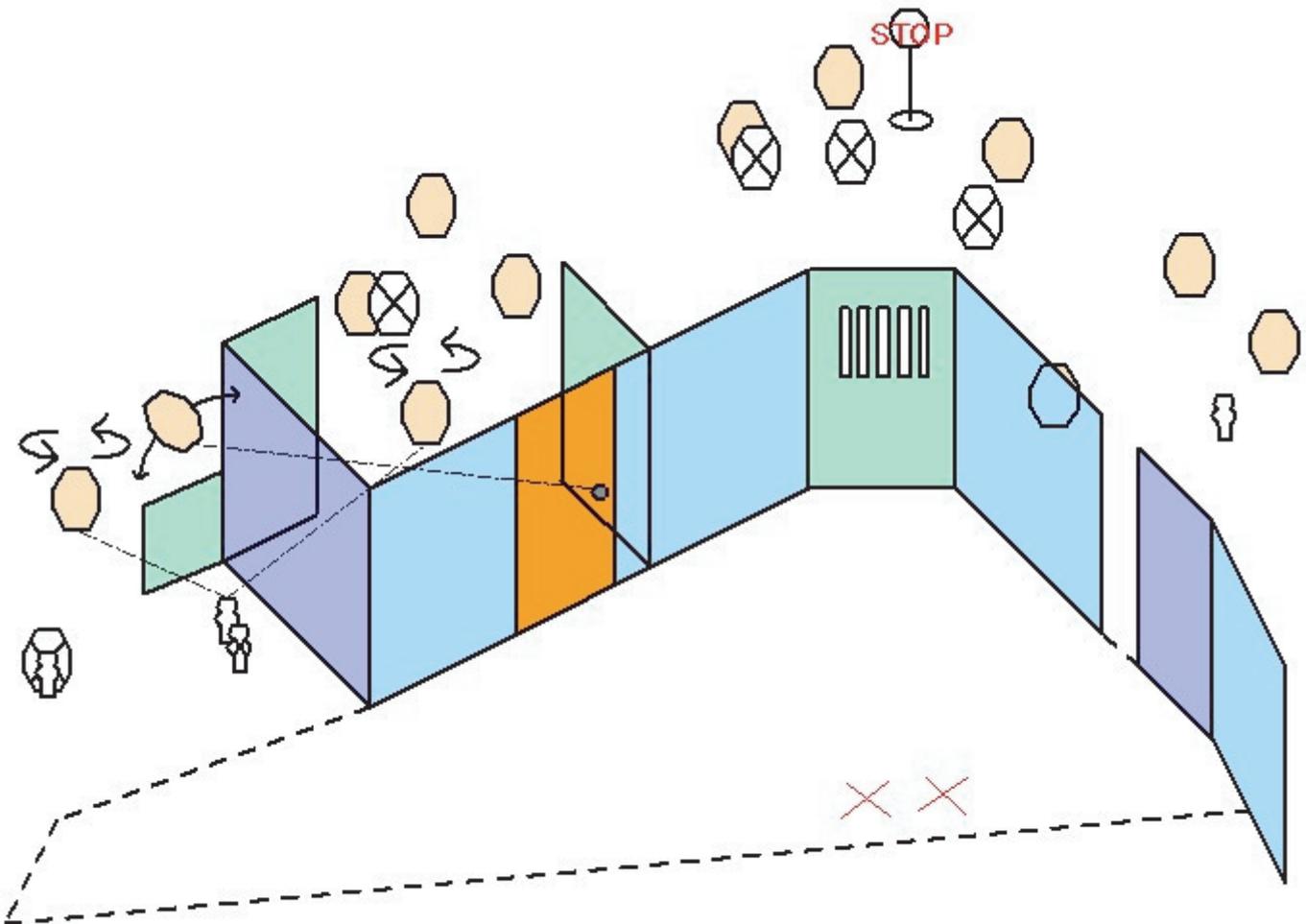
TARGETS : 12IPSC , 3 PP & 1Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

START / STOP : Audible / Stop Plate



DVC 山口 3rd

STAGE 3  
Grand Handling

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER:YAMA

START POSITION :

SCORING / TYPE : COMSTOCK / MEDIUM

椅子に座り、両手をロープで繋ぐ。  
両手を顔の前で組み、机の上にガンとマガ  
ジンを置いた状態でスタンバイ  
(コンディション3)

ROUNDS / PTS : 13 RDS / 65 PTS

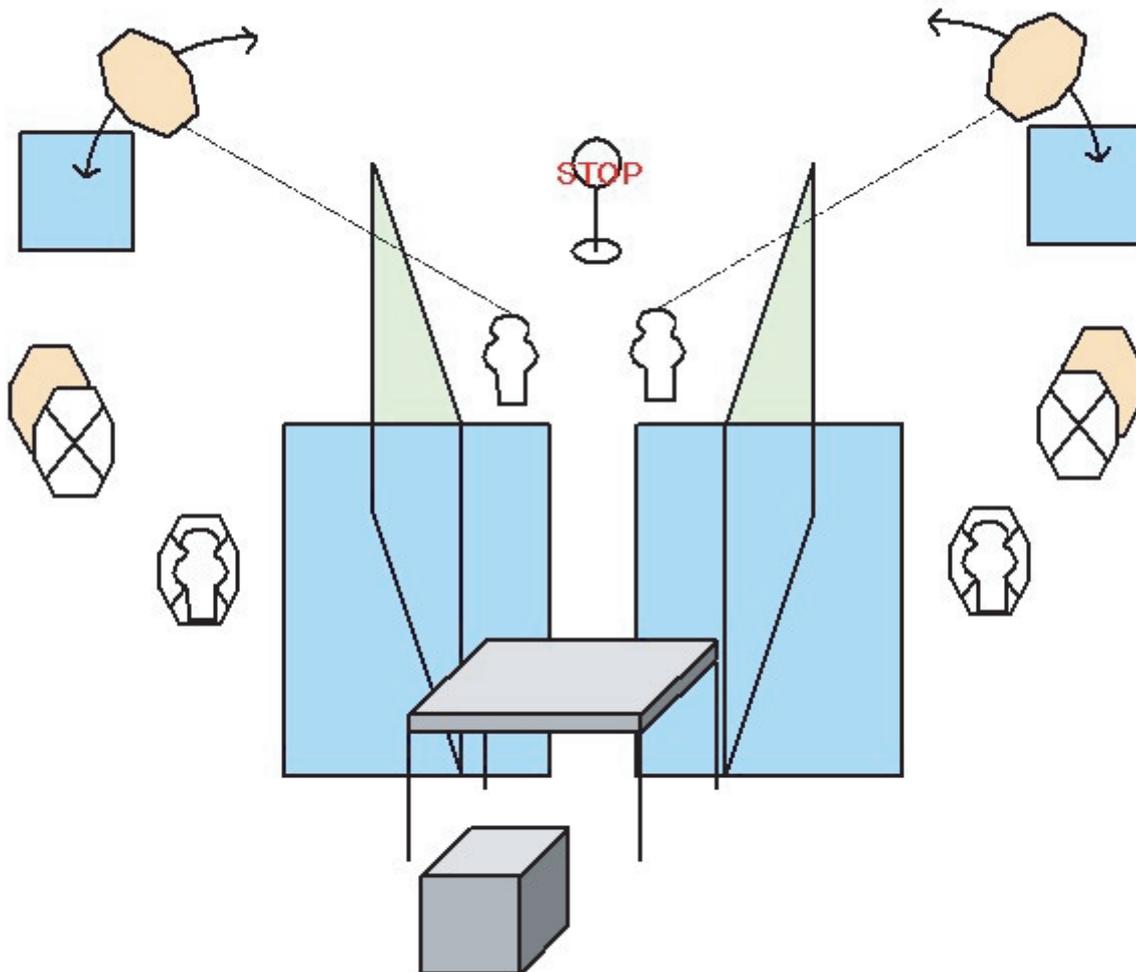
TARGETS : 4IPSC, 4PP, 1stop plate

STAGE PROCEDURE

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

START / STOP : Audible / Stop Plate



DVC 山口 3rd

STAGE 4  
Chase the Standard

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER:YAMA

START POSITION :

シューティングエリア内でターゲットに背を向け、手は頭の後ろに組んだ状態でスタンバイ。ガンは、マガジンを入れチャンバーは空の状態（コンディション2）でホルスターに入れる

STAGE PROCEDURE :

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

SCORING / TYPE : COMSTOCK /SHORT

TARGETS : 2 IPSC , 4 PP & 1 Stop Plate

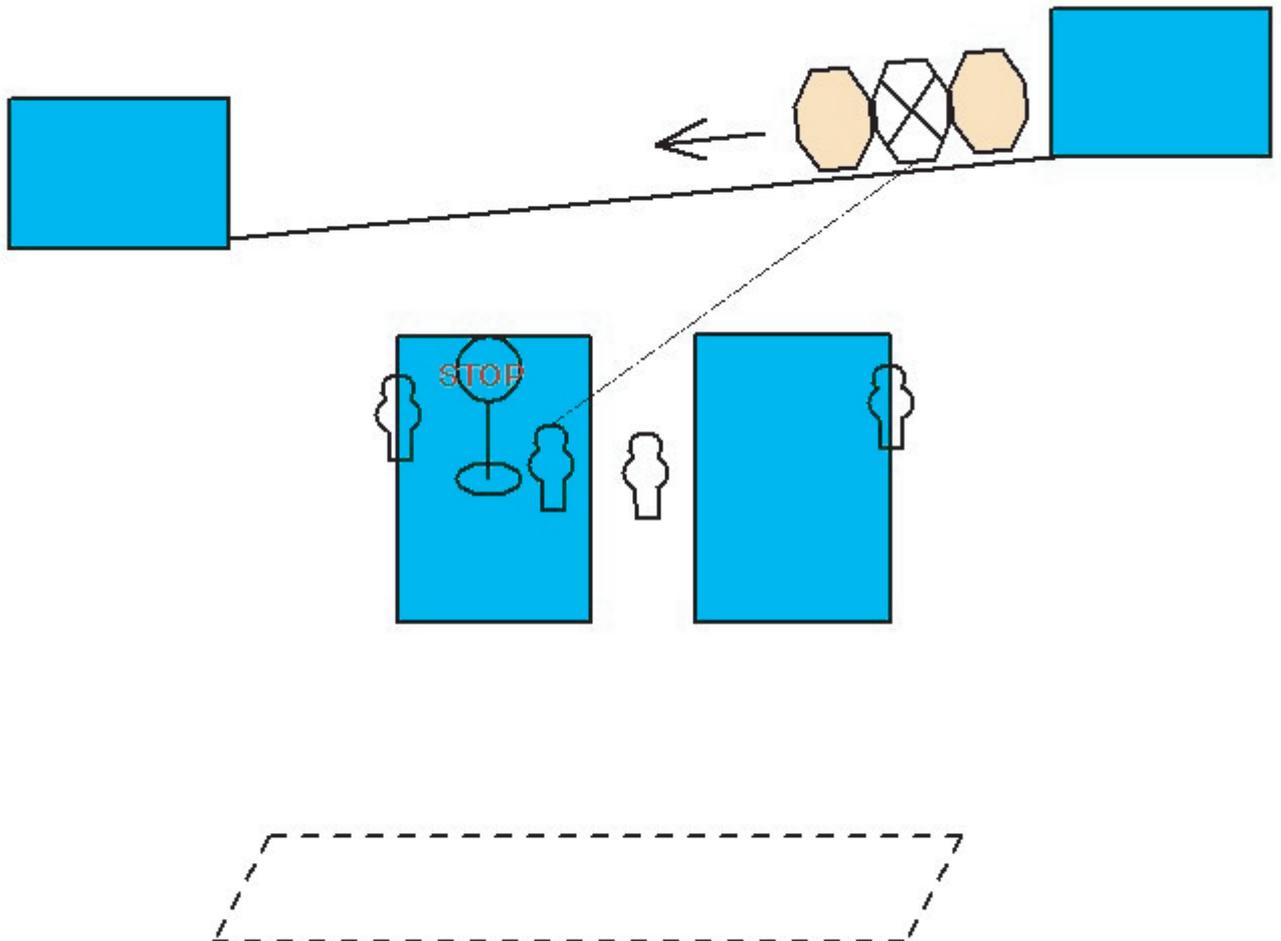
STAGE PROCEDURE :

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

ROUNDS / PTS : 9 RDS / 45 PTS

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



DVC 山口 3rd

STAGE 5  
LINE ABREAST

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER:YAMA

START POSITION :

シューティングエリア内に立ち腕を組んだ状態でスタンバイ。

ガンは、マガジンを入れチャンバーは空の状態（コンディション2）でホルスターに入れる

SCORING / TYPE : COMSTOCK / MEDIUM

ROUNDS / PTS : 16 RDS / 80 PTS

TARGETS : 7IPSC, 1PP, 1stop plate

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate

