

Stage1 Dai Banana!

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER : KOUJI YAMASHITA

START POSITION :

×の上に立ち、ポールに背をつけ、手にバナナを持った状態でスタンバイ。

ガンは、チェンバーにロードされた状態(コンディション1)でホルスターに入れる。

SCORING / TYPE : COMSTOCK / LONG

ROUNDS / PTS : 26 RDS / 130 PTS

TARGETS : 10IPSC , 5 PP & 1Stop Plate

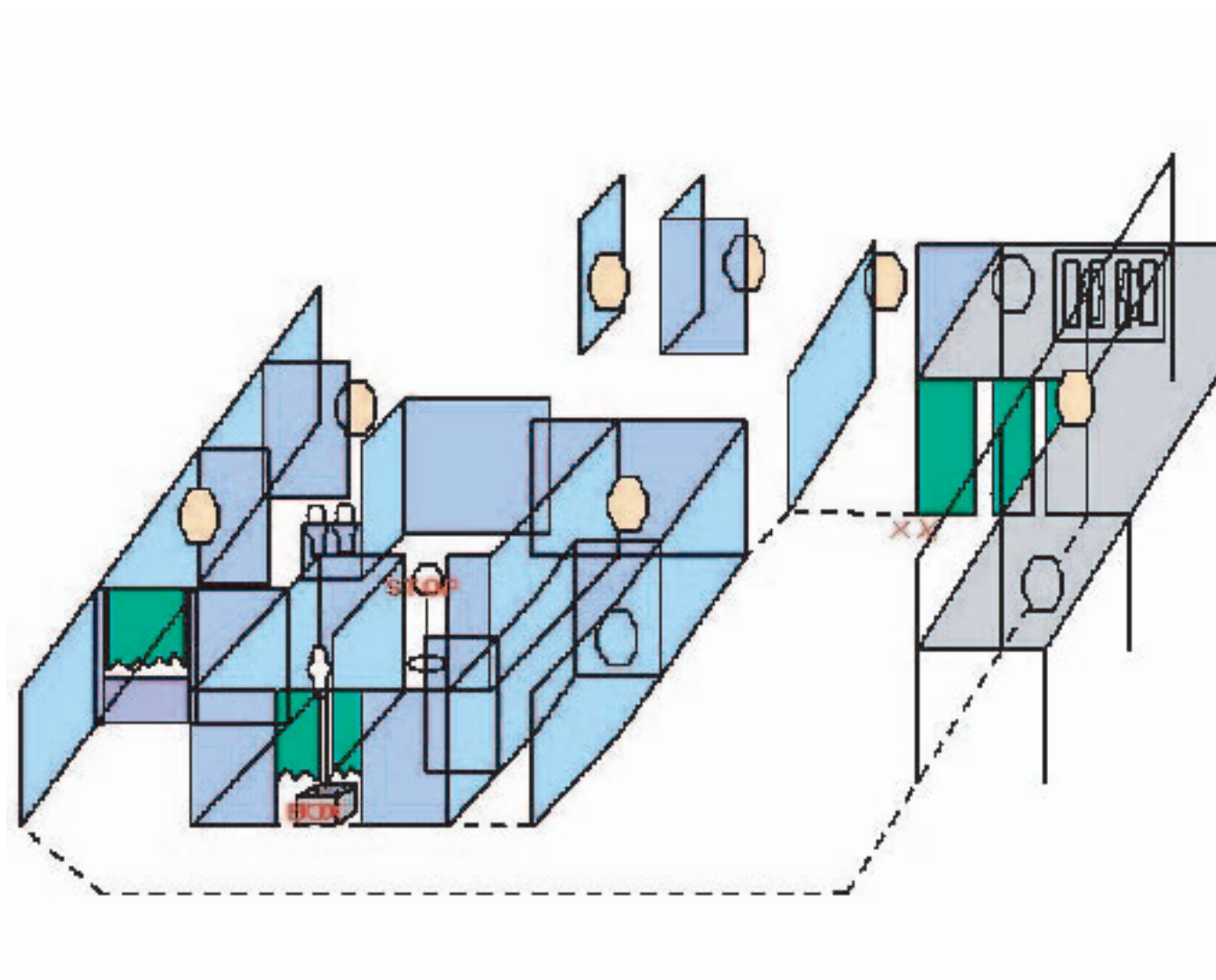
STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

バナナは必ずBOX内に入れる。

SCORED HITS : Best 2 per IPSC,1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



Stage2 zinking

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER : KOUJI YAMASHITA

START POSITION :

ハンズダウンで×に足を置き、ガンは、チェンバーにロードされた状態(コンディション1)でホルスターに入れる。

SCORING / TYPE : COMSTOCK / MEDIUM

ROUNDS / PTS : 16 RDS / 80 PTS

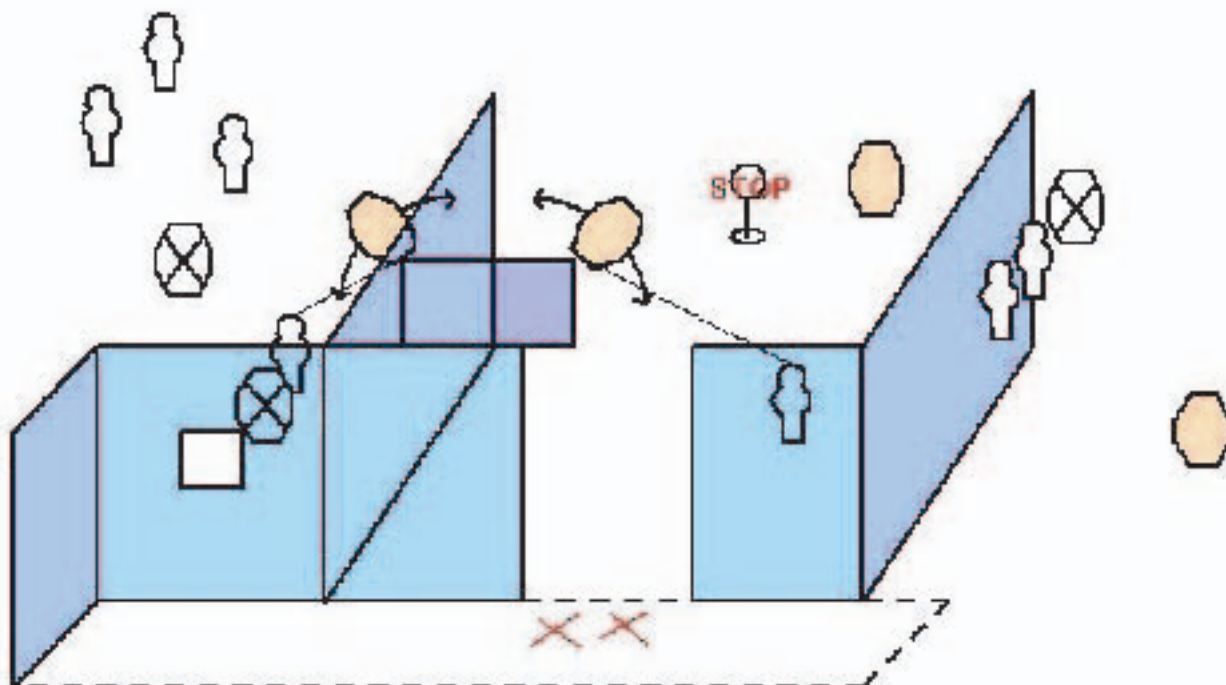
TARGETS : 4IPSC,7PP,1stop plate

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

SCORED HITS : Best 2 per IPSC,1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



Stage3 scissors

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER : KOUJI YAMASHITA

START POSITION :

手をドアノブに掛けた状態でスタンバイ。
ガンは、マガジンを入れチャンバーは空の状態
(コンディション2)でホルスターに入れる

SCORING / TYPE : COMSTOCK /SHORT

TARGETS : 3 IPSC , 2 PP & 1 Stop Plate

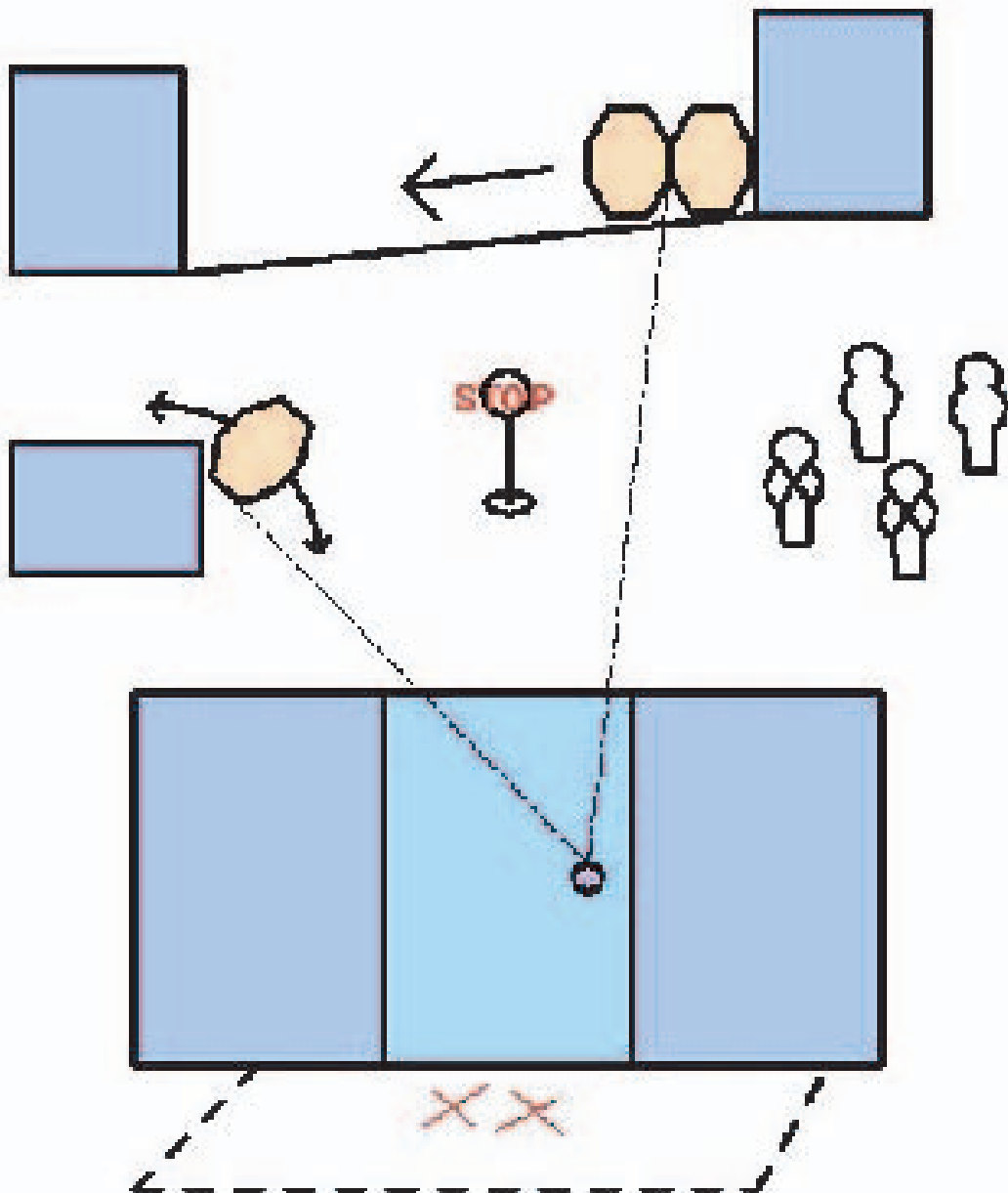
ROUNDS / PTS : 9 RDS / 45 PTS

STAGE PROCEDURE :

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

SCORED HITS : Best 2 per IPSC,1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



Stage4 AFK

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER : KOUJI YAMASHITA

START POSITION :

椅子に座りキーボードの上に手を置く。
ガンとマガジンは机の上に置いてスタンバイ
(コンディション3)

SCORING / TYPE : COMSTOCK / LONG

ROUNDS / PTS : 19 RDS / 95 PTS

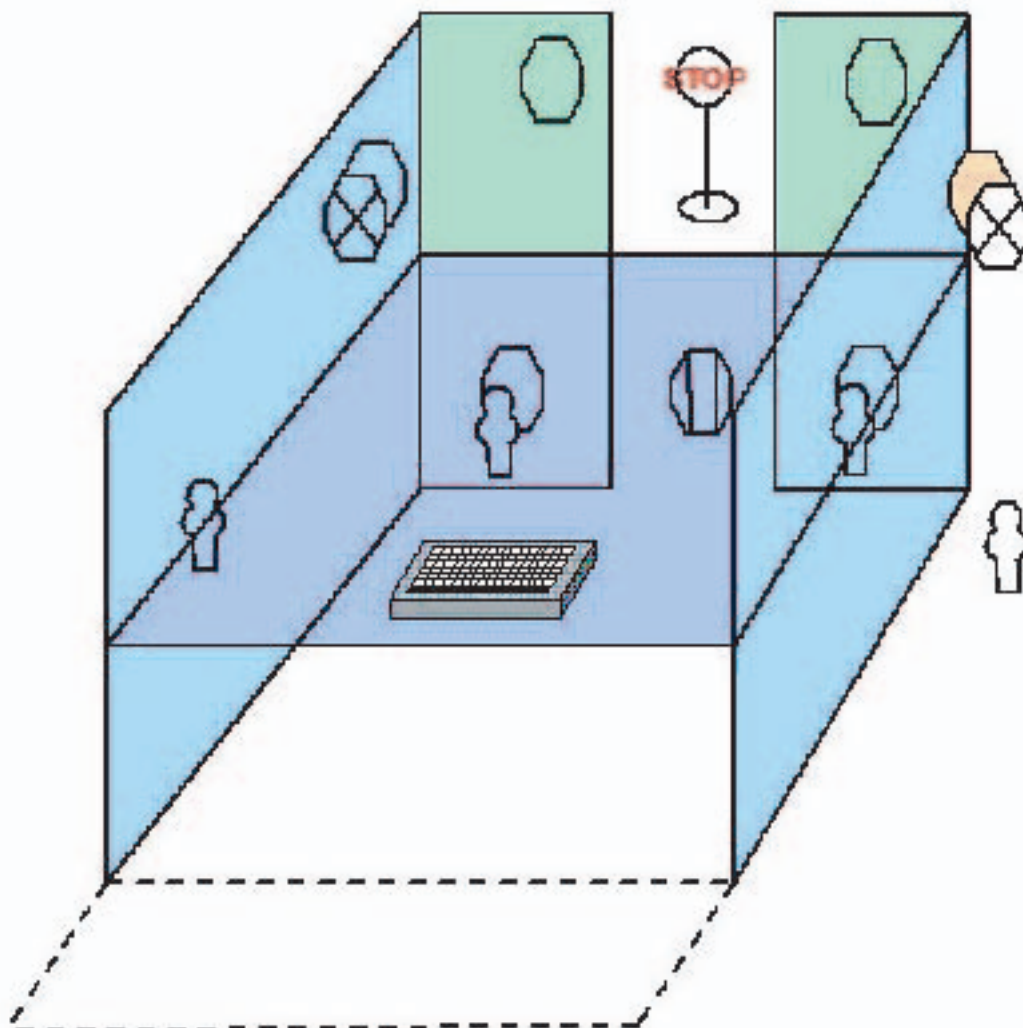
TARGETS : 7IPSC , 4 PP & 1Stop Plate

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



Stage5 You Gotta Be Shittin' Me!

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER : KOUJI YAMASHITA

START POSITION :

ハンズダウンで×に足を置き、ガンは、チェンバーにロードされた状態(コンディション1)でホルスターに入れる。

SCORING / TYPE : COMSTOCK / MEDIUM

ROUNDS / PTS : 16 RDS / 80 PTS

TARGETS : 4IPSC,7PP,1stop plate

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

SCORED HITS : Best 2 per IPSC,1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate

