

# Stage 1

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER : RYUTA SUGIURA

START POSITION :

SCORING / TYPE : COMSTOCK / SHORT

両足を×印につける。

ROUNDS / PTS : 8 RDS / 40 PTS

ガンは、チェンバーにロードされた状態（コン  
ディション1）でホルスターに入れる。

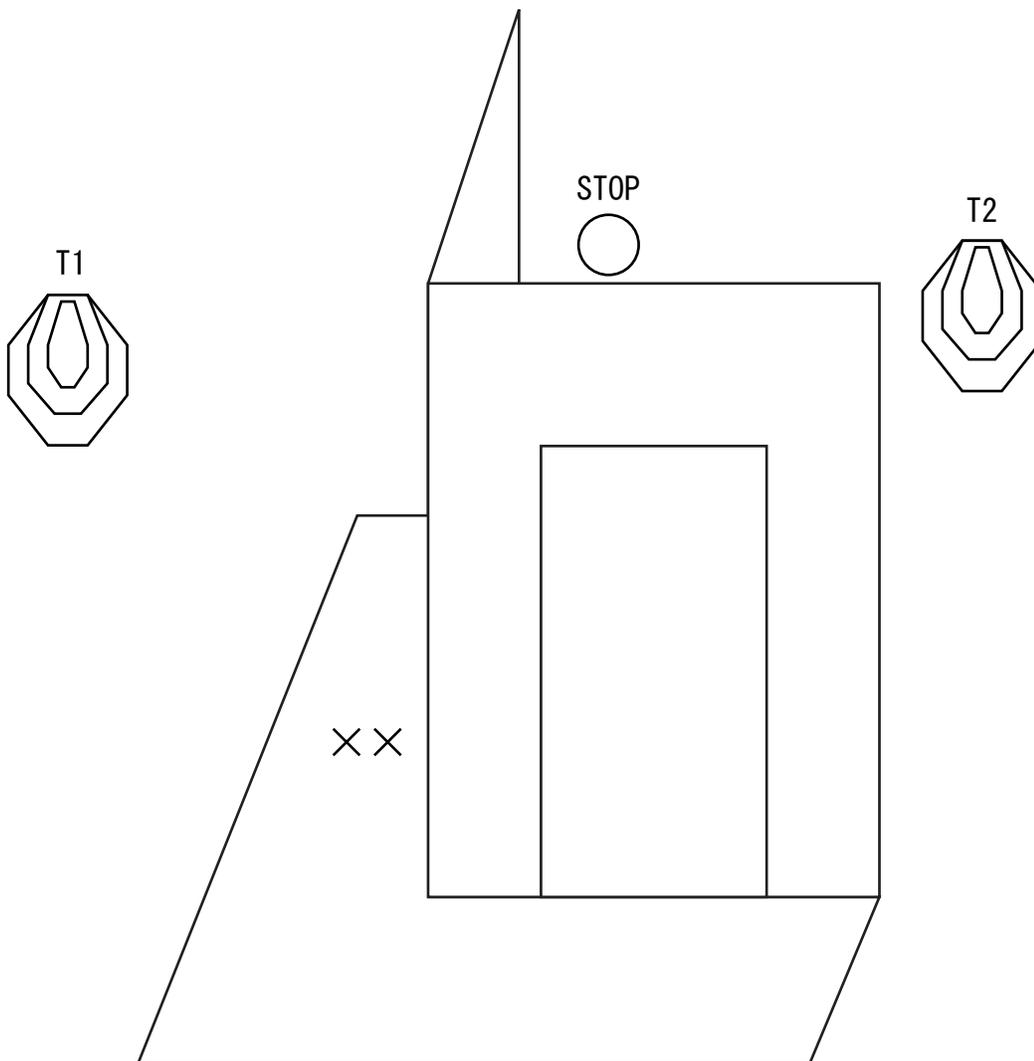
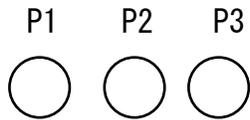
TARGETS : 2 IPSC , 3 Piate & 1Stop Plate

STAGE PROCEDURE

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。

START / STOP : Audible / Stop Plate



## Stage 2

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER : RYUTA SUGIURA

START POSITION :

SCORING / TYPE : COMSTOCK / MEDIUM

ボックスAで、×印に両手をつける。  
ガンは、チェンバーにロードされた状態（コン  
ディション1）でホルスターに入れる。

ROUNDS / PTS : 15 RDS / 75 PTS

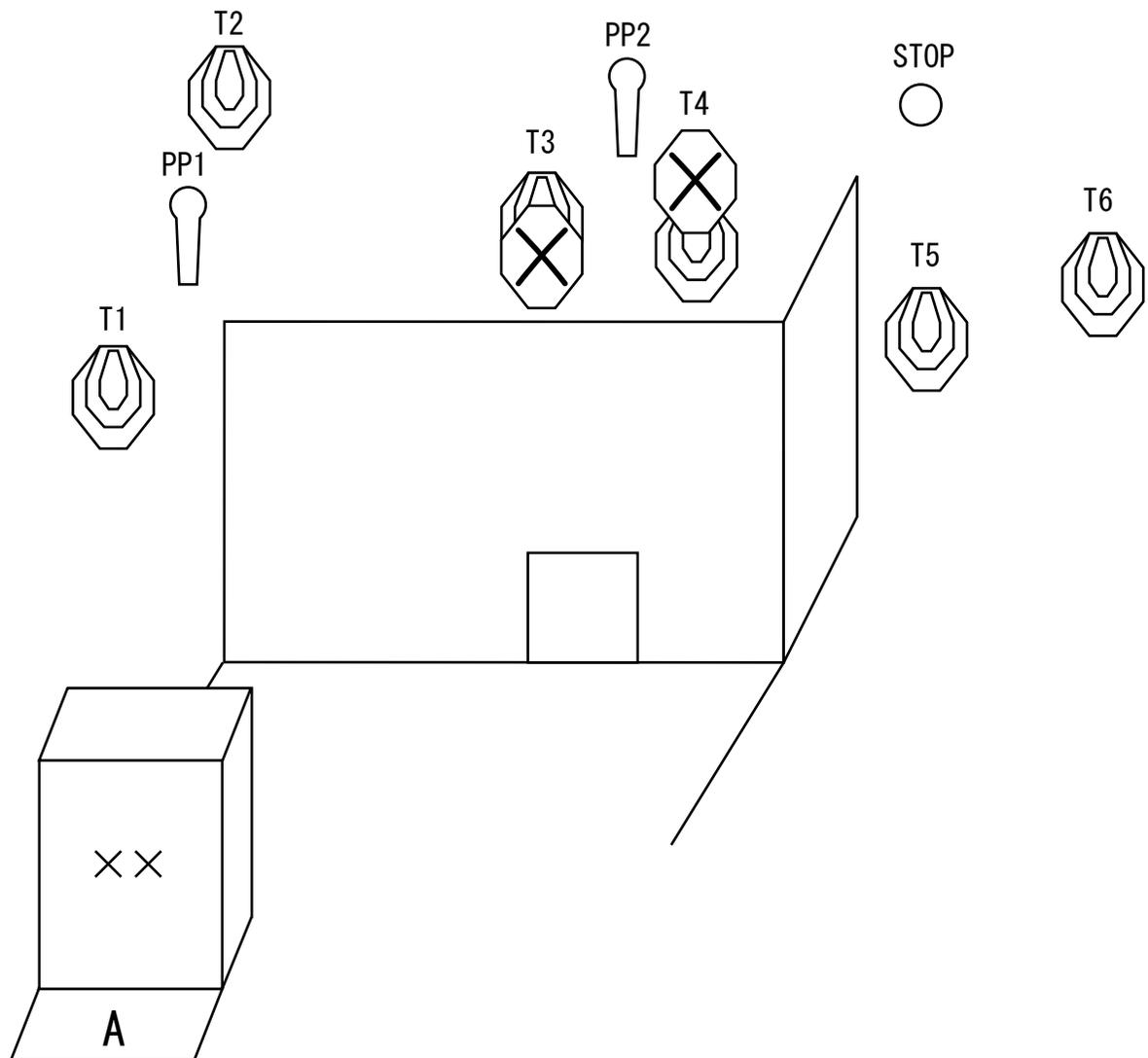
TARGETS : 6 IPSC , 2 PP & 1 Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

STAGE PROCEDURE

START / STOP : Audible / Stop Plate

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。





# Stage 4

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER : RYUTA SUGIURA

START POSITION :

SCORING / TYPE : COMSTOCK / SHORT

■ 印に両手をつける。  
ガンは、マガジンを入れチャンバーは空の状態  
(コンディション2) でホルスターに入れる。

ROUNDS / PTS : 9 RDS / 45 PTS

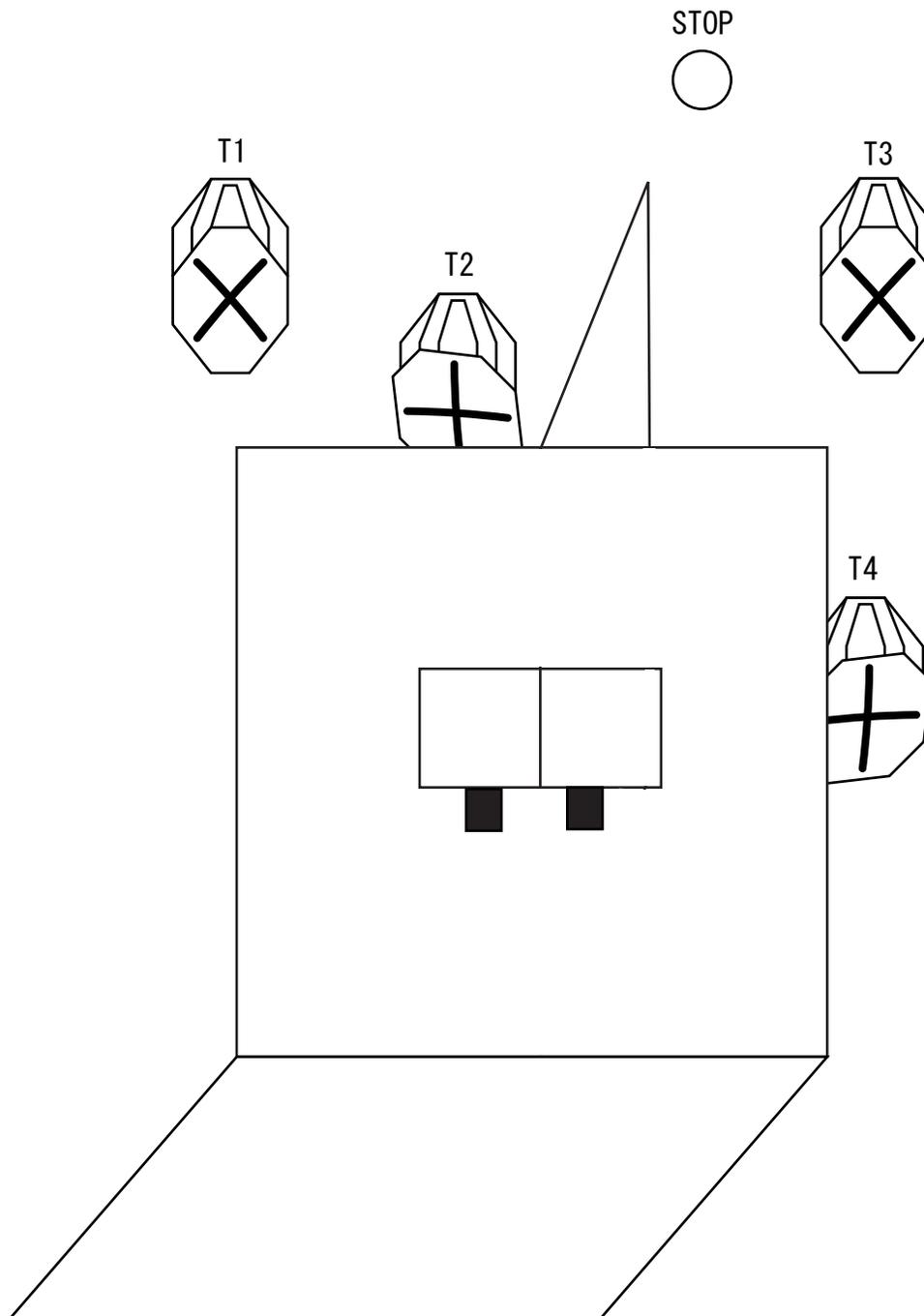
TARGETS : 4 IPSC , & 1Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

STAGE PROCEDURE

START / STOP : Audible / Stop Plate

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。



# Stage 5

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER : Hiro Matsuda

START POSITION :

SCORING / TYPE : COMSTOCK / LONG

左右どちらかの×印に両手をつける。

ROUNDS / PTS : 19 RDS / 95 PTS

ガンは、マガジンを入れチャンバーは空の状態（コンディション2）でホルスターに入れる。

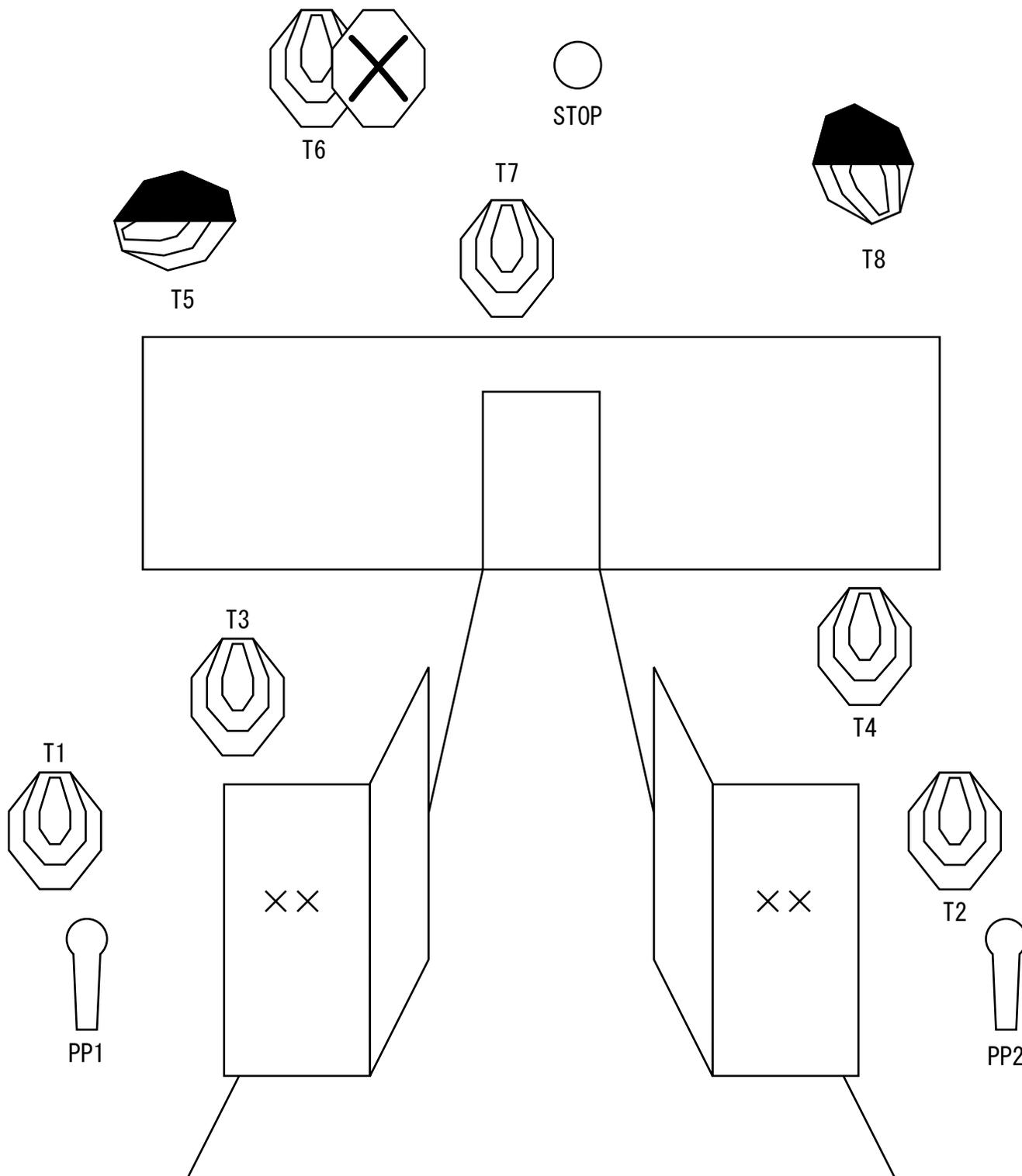
TARGETS : 8 IPSC , 2 PP & 1Stop Plate

STAGE PROCEDURE

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。

START / STOP : Audible / Stop Plate



# Stage 6

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER : Hiro Matsuda

START POSITION :

SCORING / TYPE : COMSTOCK / MEDIUM

×印に踵をつけて、仰向けに寝る。  
ガンは、ロードされていない状態（コンディション3）でAまたはBに置く。

ROUNDS / PTS : 16 RDS / 80 PTS

TARGETS : 3 IPSC , 9 PP & 1 Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

STAGE PROCEDURE

START / STOP : Audible / Stop Plate

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。

