

第5回 DVC山口IPSCレベル1マッチ

Stage 1

Stage Name : Cracked Mug inn

COURSE DESIGNER:KOUJI YAMASHITA

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION
RULES

SCORING / TYPE : COMSTOCK / MEDIUM

START POSITION :

手に紙コップを持った状態で椅子に座る。
ガンは、マガジンを入れチャンバーは空の状態
(コンディション2)で×印の上に置く。

ROUNDS / PTS : 12 RDS / 60 PTS

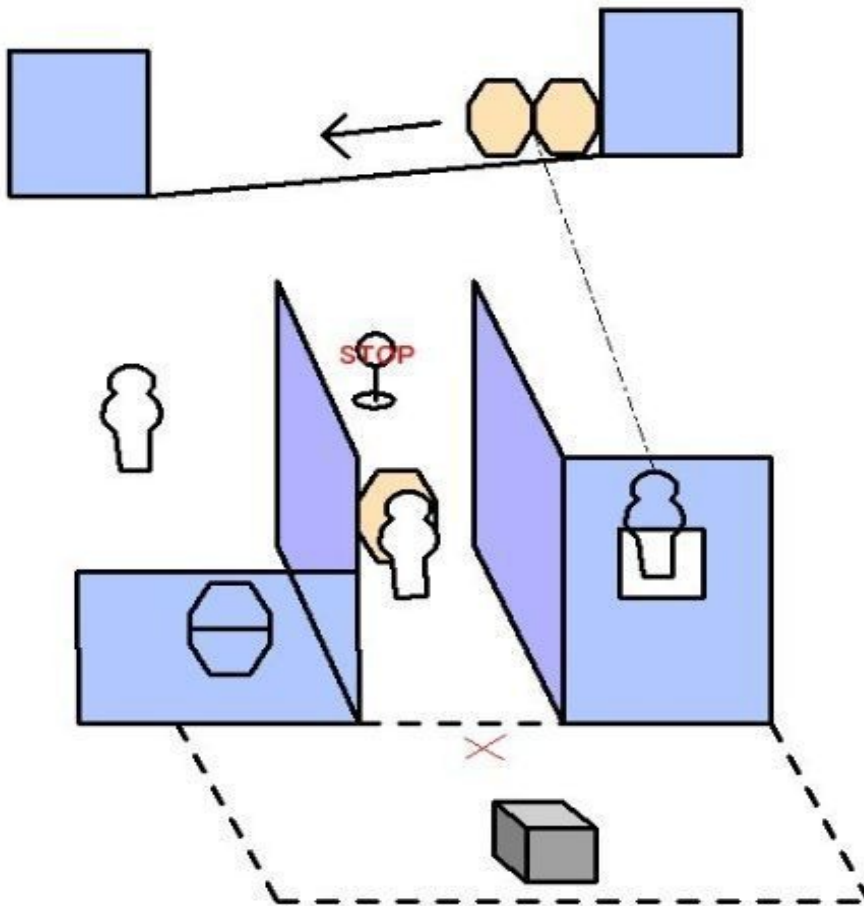
TARGETS : 4IPSC,3PP,1stop plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC,1KD&SP = 1A

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

START / STOP : Audible / Stop Plate



第5回 DVC山口IPSCレベル1マッチ

Stage 2

Stage : Pax Tharkas

COURSE DESIGNER:KOUJI YAMASHITA

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION
RULES

SCORING / TYPE : COMSTOCK / MEDIUM

START POSITION :

×の上に立ち、腕を組んだ状態でスタンバイ。
ガンは、マガジンを入れチャンバーは空の状態
(コンディション2)でホルスターに入れる

ROUNDS / PTS : 16 RDS / 80 PTS

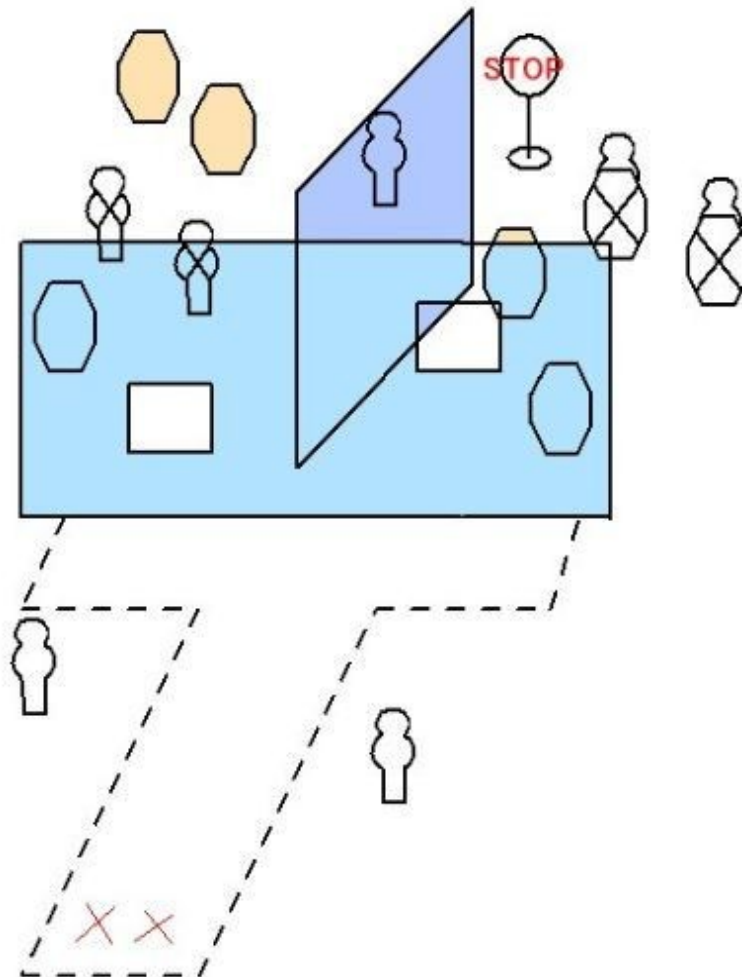
TARGETS : 5IPSC , 5 PP & 1 Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

START / STOP : Audible / Stop Plate



第5回 DVC山口IPSCレベル1マッチ

Stage 3

Stage : INVERTED & CONTINUOUS ROLL

COURSE DESIGNER: KOUJI YAMASHITA

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION
RULES

SCORING / TYPE : COMSTOCK / LONG

ROUNDS / PTS : 30 RDS / 150 PTS

START POSITION :

壁に体を向けて新聞紙を顔の前でひらいて両手で持つ。×に足を置きスタンバイ。
ガンは、ロードされた状態(コンディション1)でホルスターに入れる

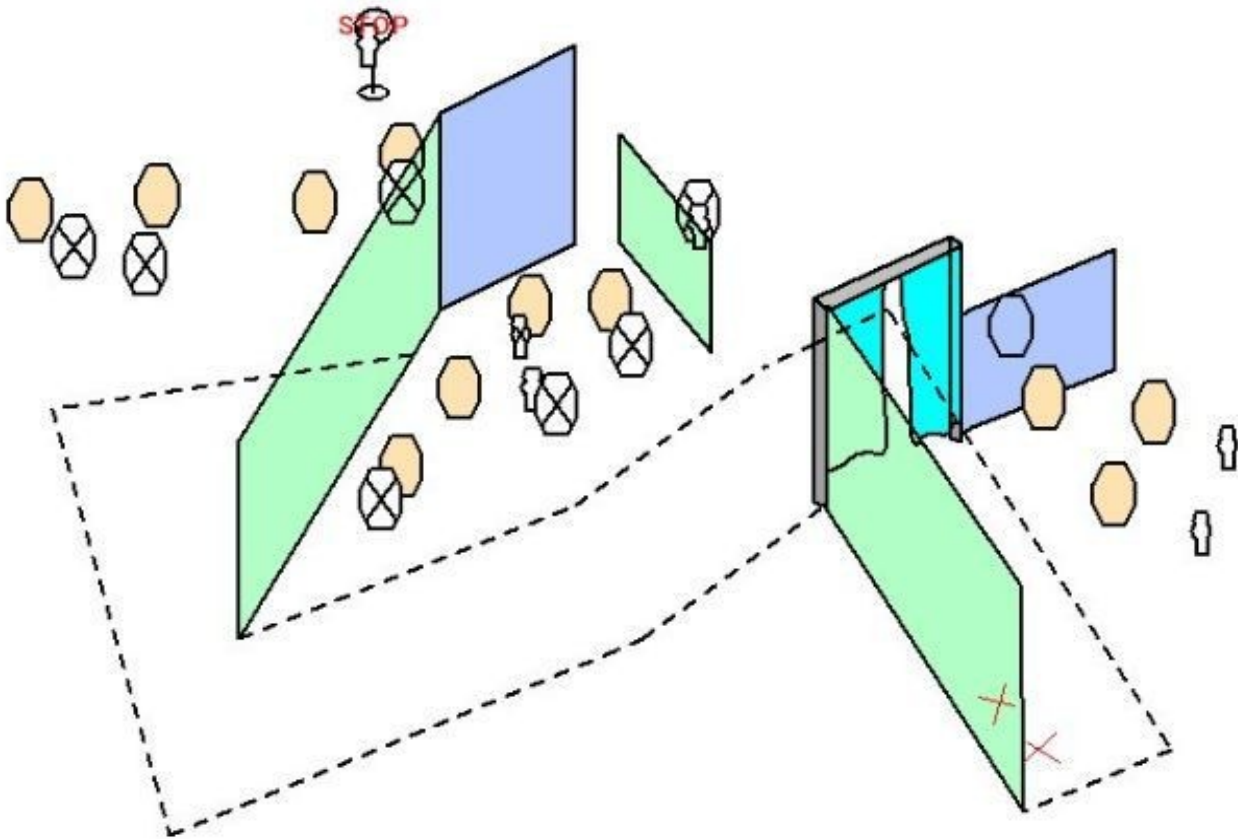
TARGETS : 12 IPSC , 5 PP & 1 Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ



第5回 DVC山口IPSCレベル1マッチ

Stage 4

Stage : Sla-Mori

COURSE DESIGNER:KOUJI YAMASHITA

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION
RULES

SCORING / TYPE : COMSTOCK / LONG

START POSITION :
×に手を置いた状態でスタンバイ。
ガンと全てのマガジンは机の上に置く(コンディ
ション3)

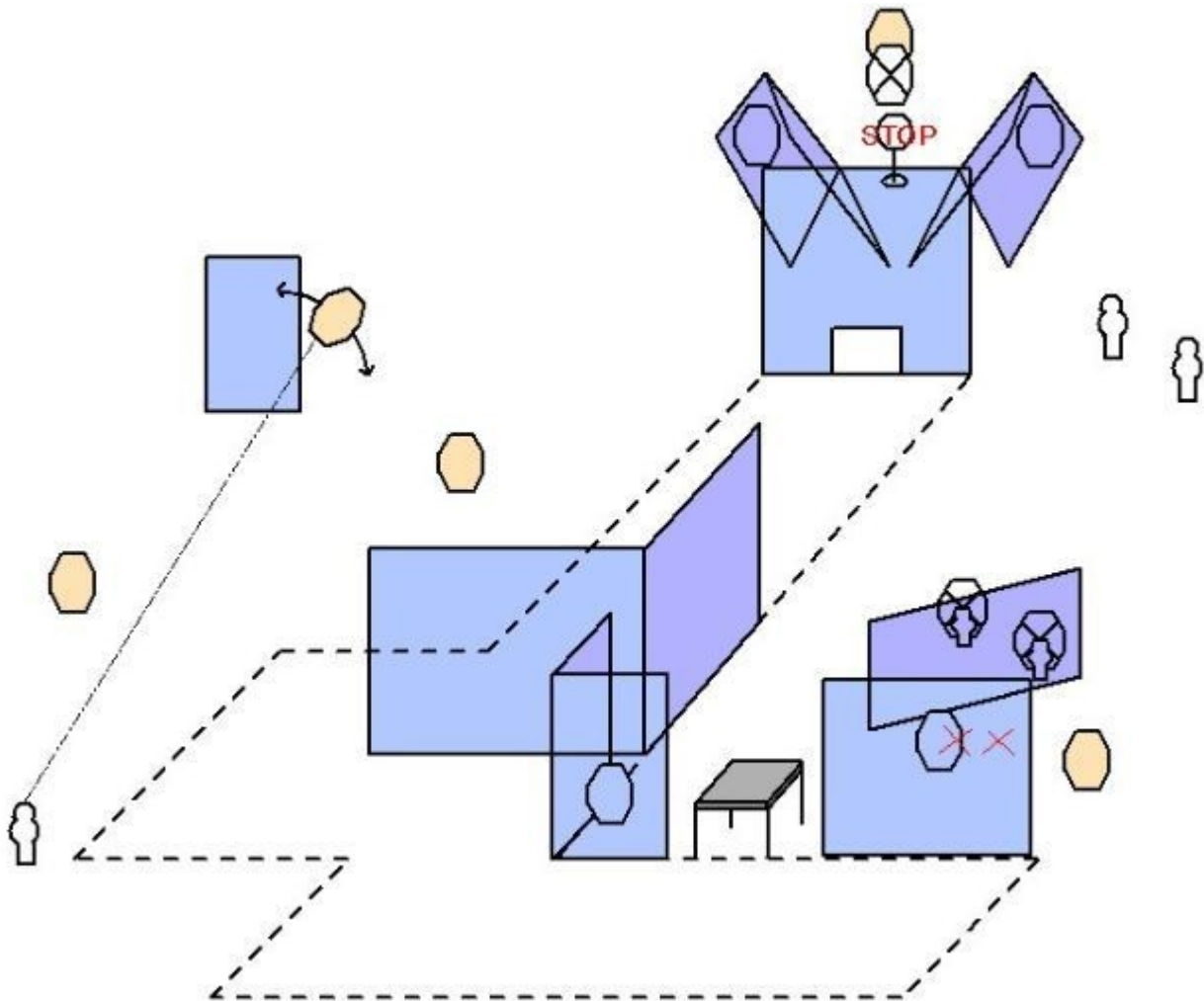
ROUNDS / PTS : 24 RDS / 120 PTS

TARGETS : 9IPSC , 5 PP & 1 Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

STAGE PROCEDURE
合図の後、見えるターゲットを全て撃つ

START / STOP : Audible / Stop Plate



第5回 DVC山口IPSCレベル1マッチ

Stage 5

STAGE : HammerHead turn

COURSE DESIGNER:KOUJI YAMASHITA

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES SCORING / TYPE : COMSTOCK /SHORT

START POSITION :

×の上に立ち手に袋を持った状態でスタンバイ。
ガンは、チェンバーにロードされた状態(コンディション1)でホルスターに入れる。

TARGETS : 2 IPSC , 4 PP & 1 Stop Plate

ROUNDS / PTS : 9 RDS / 45 PTS

SCORED HITS : Best 2 per IPSC,1KD&SP = 1A

STAGE PROCEDURE :

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ
袋は必ずスタートポジションの反対側のBOX内に入れる

START / STOP : Audible / Stop Plate

