

Stage 1

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

START POSITION : つま先で×印を踏んでナチュラルスタンス。ガンはチェンバーにロードされた状態(コンディション1)でホルスターに入れる。

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。

COURSE DESIGNER :

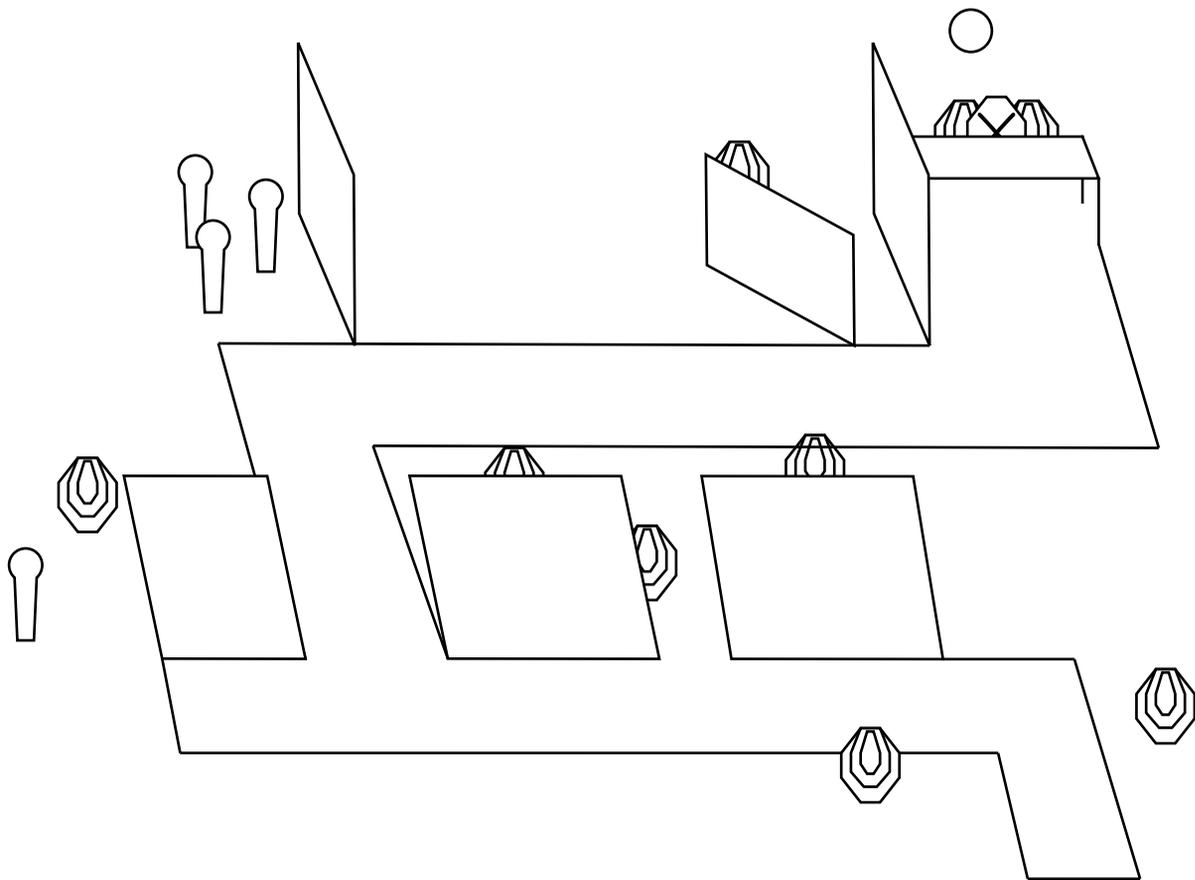
SCORING / TYPE : COMSTOCK / MEDIUM

ROUNDS / PTS : 23 RDS / 115 PTS

TARGETS : 9 IPSC , 4 PP & 1 Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



××

Stage 2

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

START POSITION : ×印を踏んでアップレンジを向いてナチュラルスタンス。ガンは、ロードされていない状態（コンディション3）でホルスターに入れる。

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。

射撃時はAを手でつかむ。

バリケイドの左右移動時に1回以上マガジンチェンジ(マンドトリリーロード)をする。

COURSE DESIGNER :

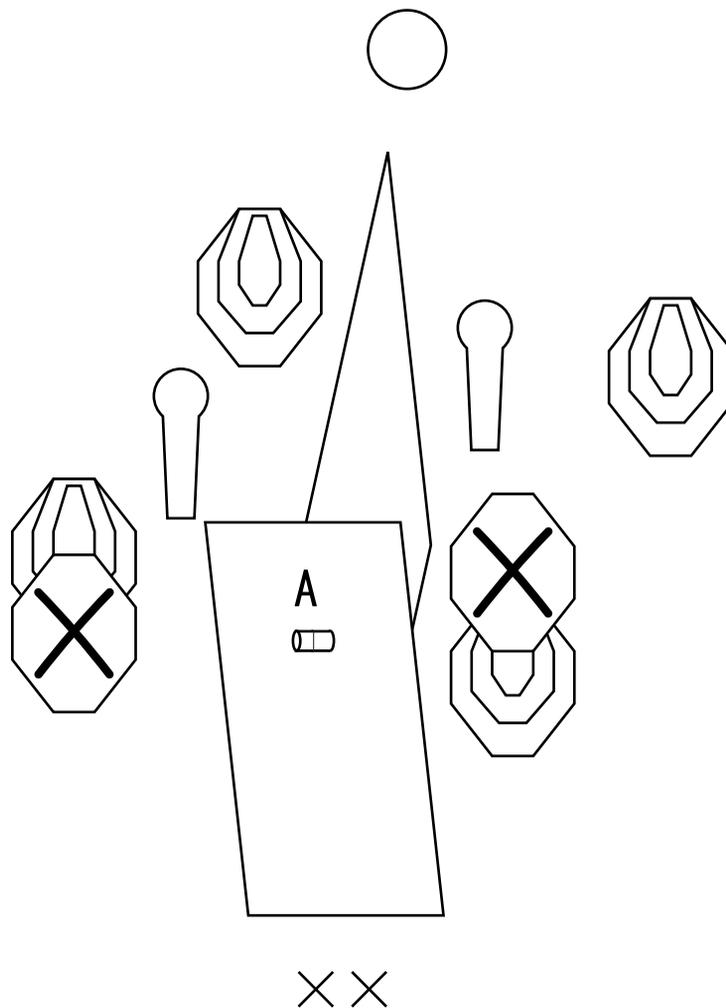
SCORING / TYPE : COMSTOCK / SHORT

ROUNDS / PTS : 11 RDS / 55 PTS

TARGETS : 4 IPSC , 2 PP & 1Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



Stage 3

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

START POSITION : つま先で×印を踏んでナチュラルスタンス。

ガンは、チェンバーにロードされた状態（コンディション1）でホルスターに入れる。

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。

COURSE DESIGNER :

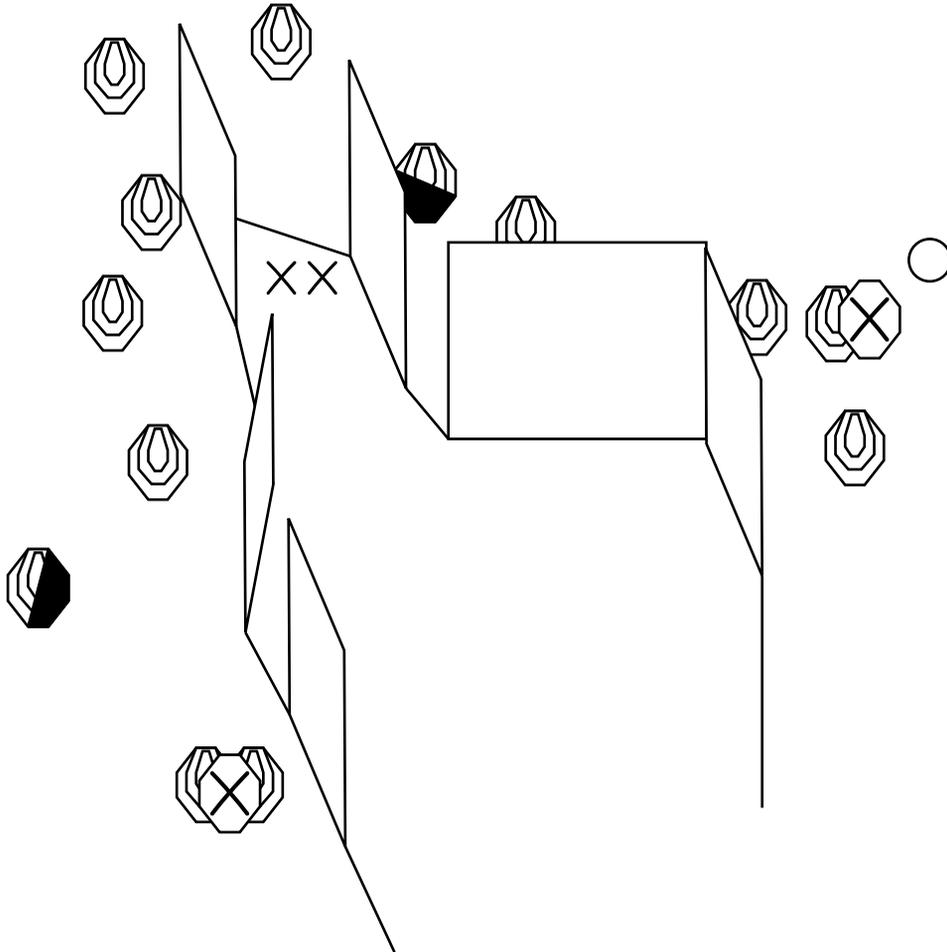
SCORING / TYPE : COMSTOCK / LONG

ROUNDS / PTS : 27 RDS / 135 PTS

TARGETS : 13 IPSC , & 1Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



Stage 4

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION

START POSITION

X印を足で隠し、ダウンレンジに顔を向けハズアップ。

ガンは、マガジンを入れチェンバーは空の状態ホルスターに入れる（コンディション2）。

STAGE PROCEDURE

合図の後、エリア内より見えるターゲットを全て撃つ。

PP1を倒すと、T8が作動する。

COURSE DESIGNER : G★C

TYPES OF COURSES : MEDIUM

ROUNDS / POINTS : 24 RDS / 120 PTS

TARGETS : 11 IPSC , 1 PP & 1 Stop Plate

