

# Stage 1

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION

START POSITION :

椅子に座り、x印に手を着ける。

空のガンと、マガジンを枠の中に置き、箱を被せる。

STAGE PROCEDURE

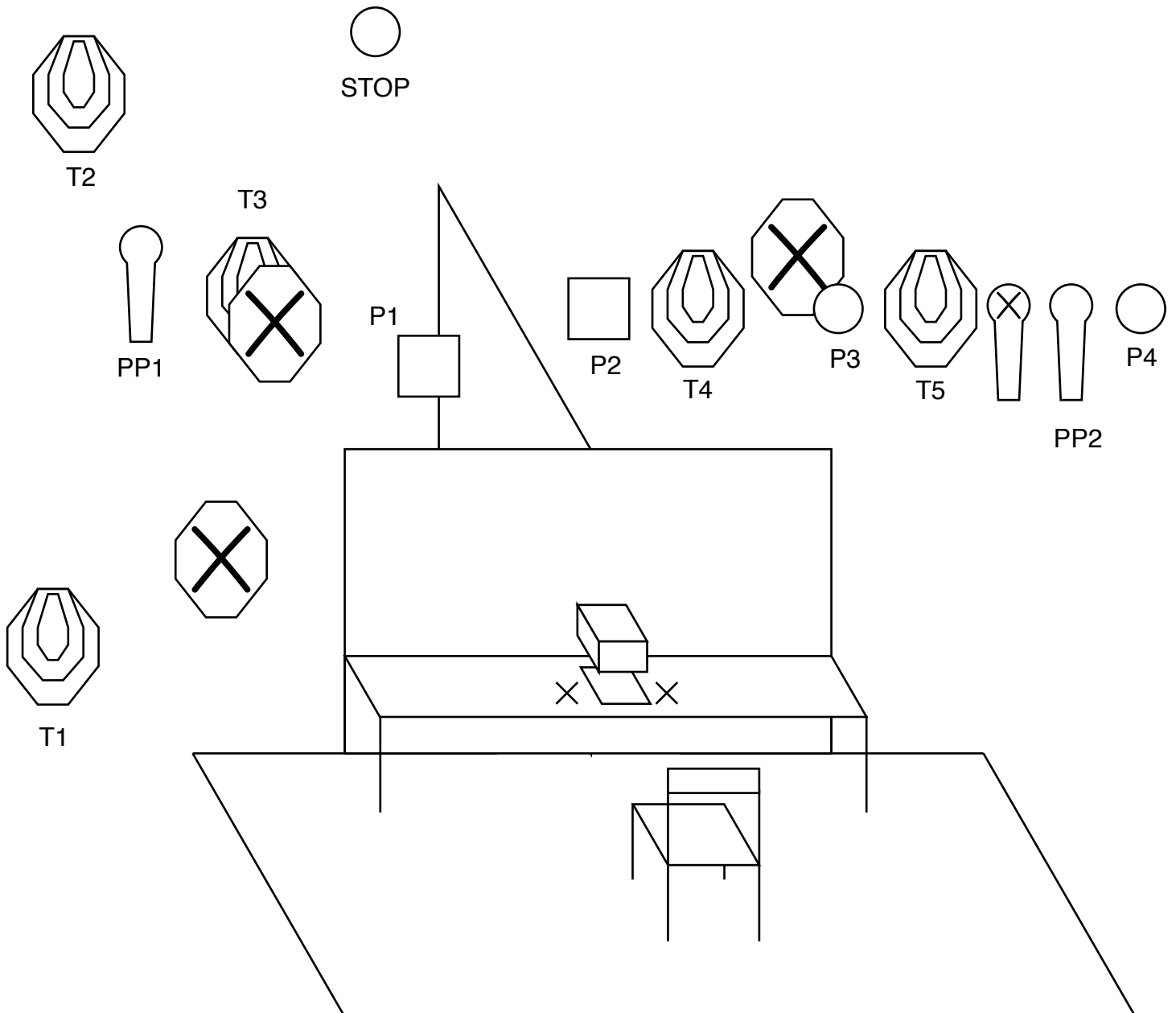
合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。

COURSE DESIGNER : HIRO MATSUDA

TYPES OF COURSES : MEDIUM

ROUNDS / POINTS : 17 RDS / 85 PTS

TARGETS : 5 IPSC , 2 PP, 4 Plates & 1 Stop Plate



## Stage 2 Five to Que

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION

START POSITION :

ボックス内に立ち、ハンズアップ。

ガンは、マガジンを入れチェンバーは空の状態  
でホルスターに入れる。

STAGE PROCEDURE

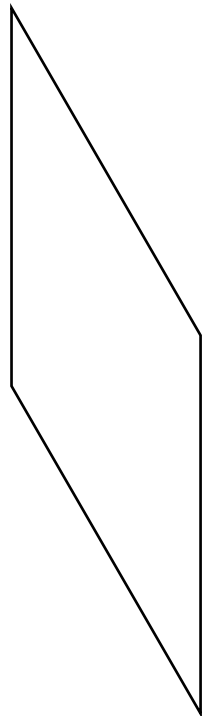
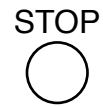
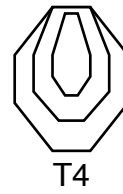
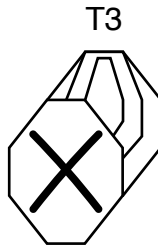
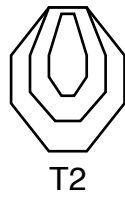
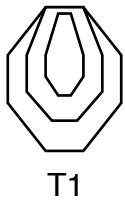
合図の後、ボックス内より、見えるターゲ  
ットを全て撃つ。

COURSE DESIGNER :

TYPES OF COURSES : SHORT

ROUNDS / POINTS : 9 RDS / 45 PTS

TARGETS : 4 IPSC , 1 Stop Plate



## Stage 3

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION

START POSITION :

X印に手を着ける。

ロードされたガンをホルスターに入れる。

COURSE DESIGNER : HIRO MATSUDA

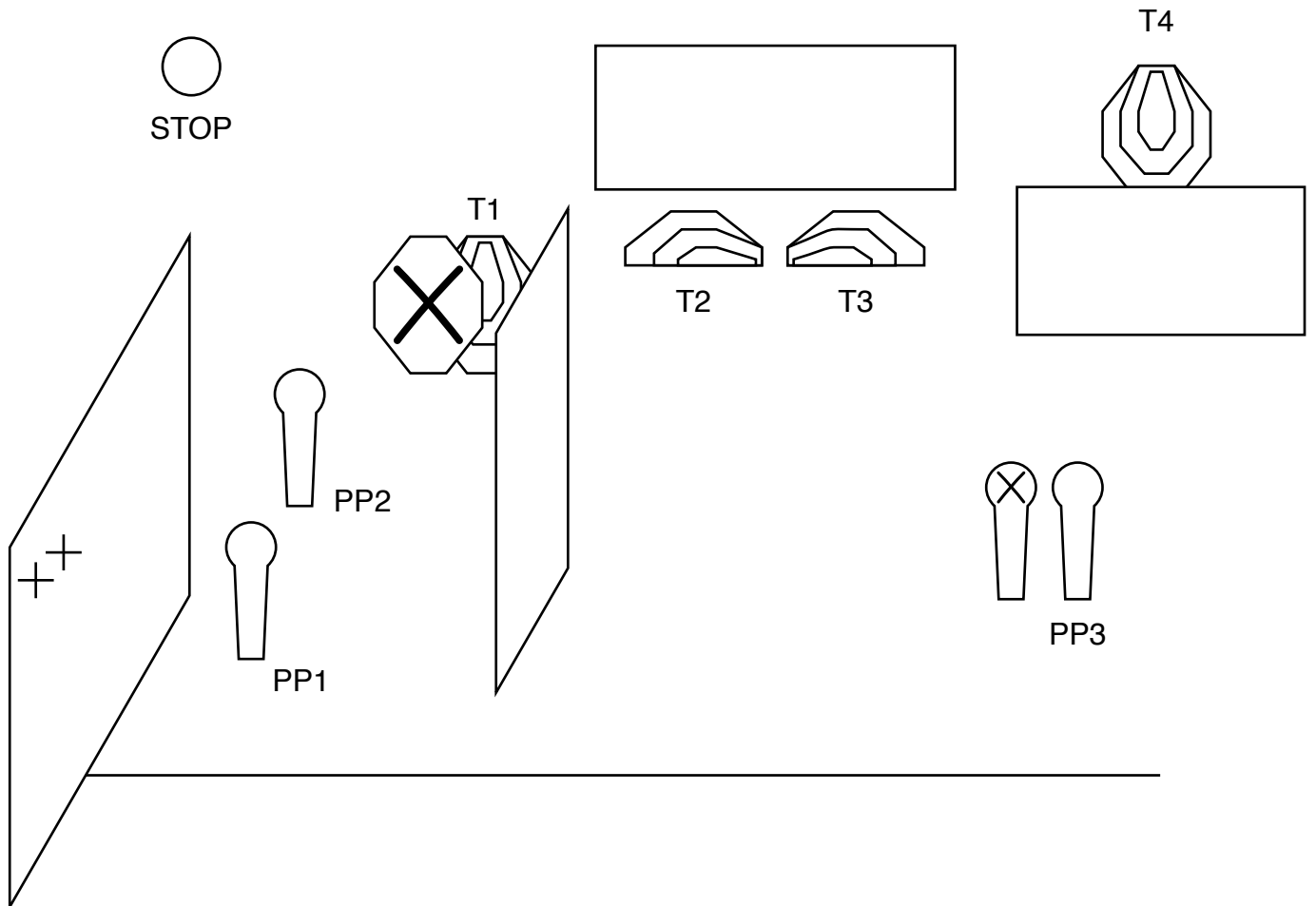
TYPES OF COURSES : SHORT

ROUNDS / POINTS : 12 RDS / 60 PTS

TARGETS : 4 IPSC , 3 PP & 1 Stop Plate

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。



# Stage 4

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

COURSE DESIGNER : ryuta sugiura

START POSITION : ×印をつま先で踏んでダウンレンジを向き、ストロングハンドにかばんを持ちナチュラルスタンス。ガンはチェンバーにロードされた状態でホルスターに入れる。

SCORING / TYPE : COMSTOCK / LONG

ROUNDS / PTS : 25 RDS / 125 PTS

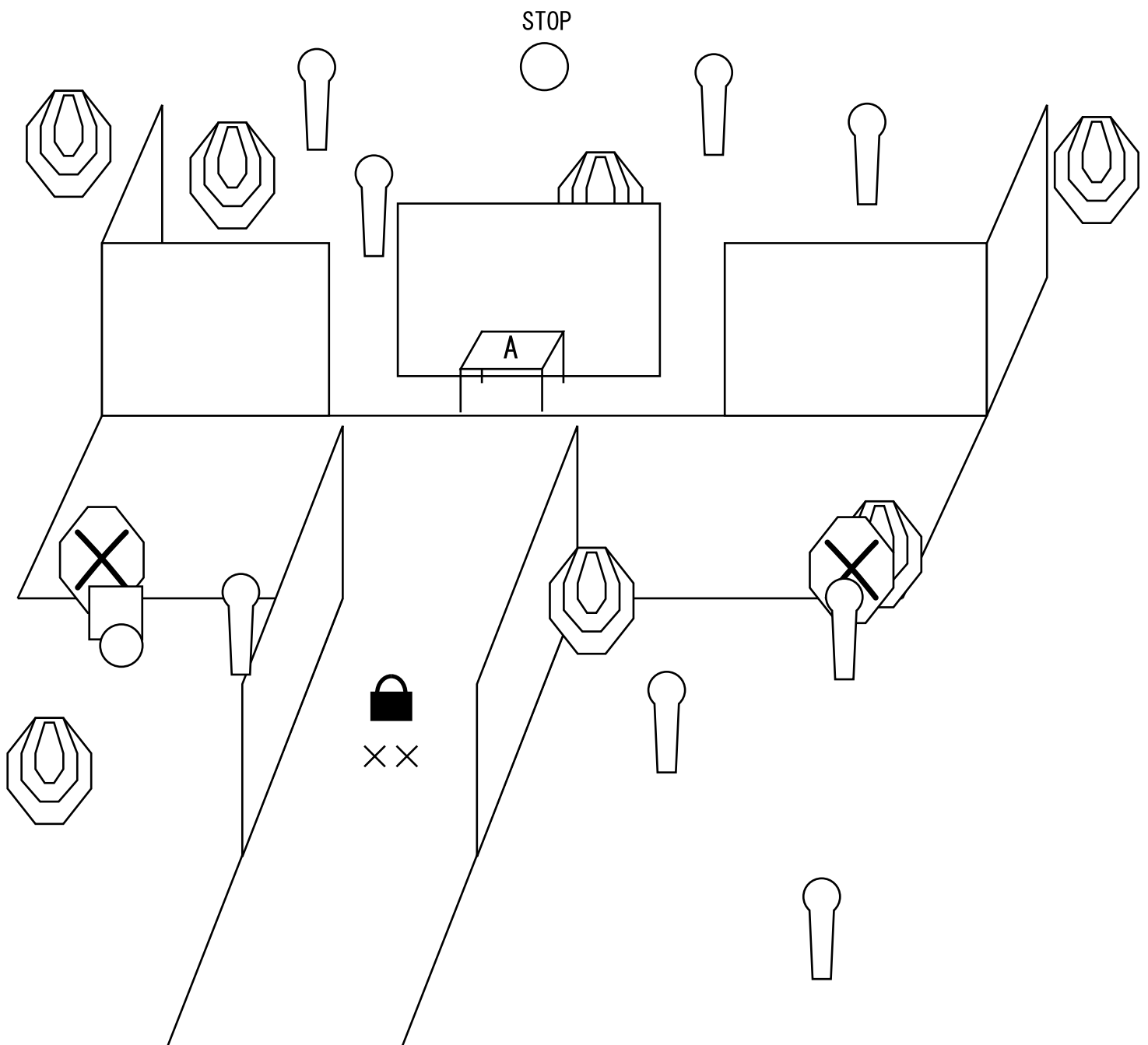
TARGETS : 7 IPSC, 8 PP, 2 Plate & 1 Stop Plate

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。かばんは机Aに置くか、持ったままで撃つ。

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



## Stage 5

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

START POSITION : 左右どちらかの位置でシューティングエリア内を向いて×印をつま先で踏む。  
ガンはロードされた状態でホルスターに入れる。

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。

COURSE DESIGNER : ryuta sugiura

SCORING / TYPE : COMSTOCK / medium

ROUNDS / PTS : 22 RDS / 110 PTS

TARGETS : 9 IPSC , 3 PP & 1Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate

