

DVC  
Stage 1

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION

START POSITION : 両つま先でx印を踏み、  
アップレンジを向いてナチュラルスタンス。  
ガンはマガジンを入れ、チェンバーに装弾し  
てホルスターに入れる。

STAGE PROCEDURE

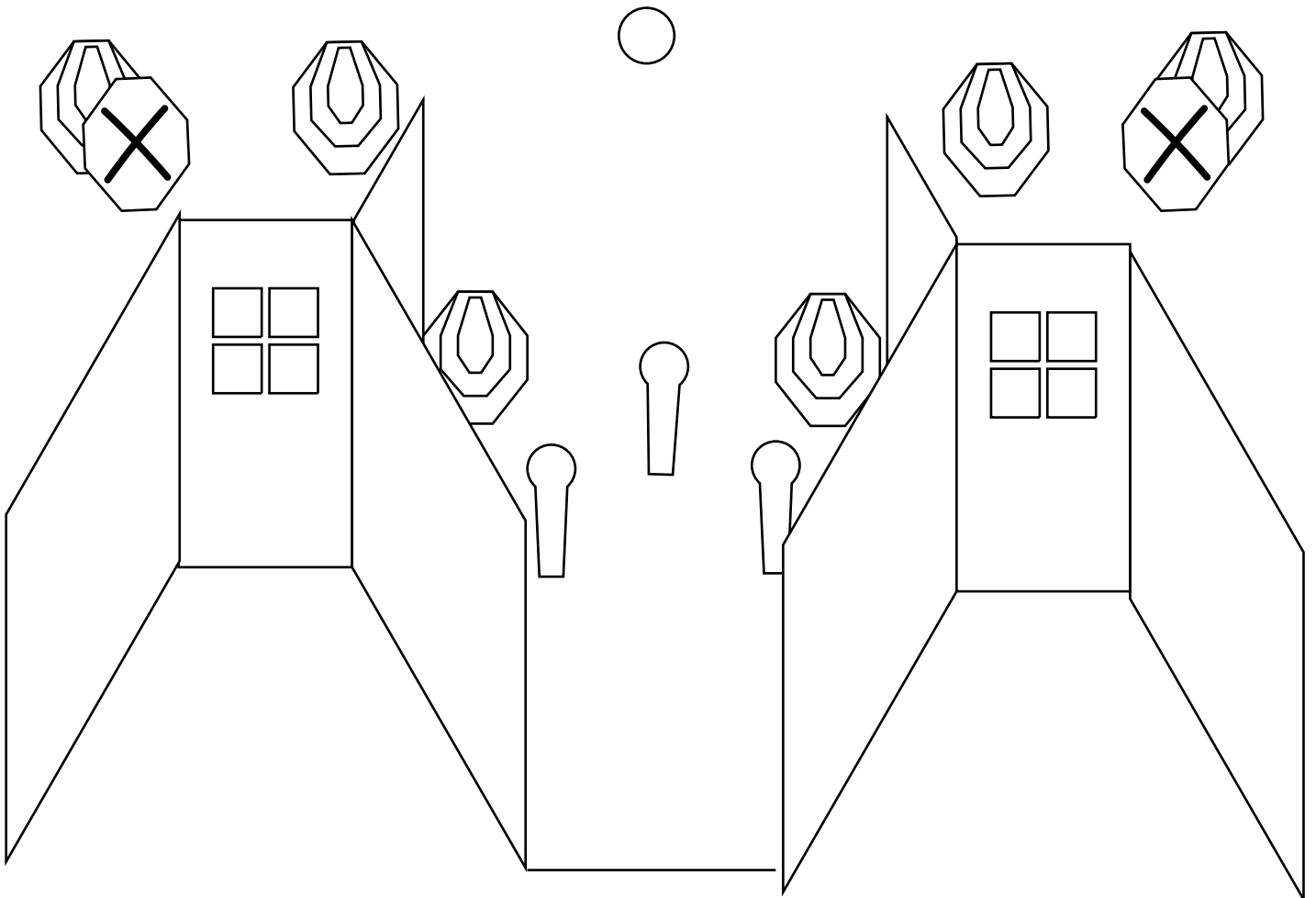
合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。

COURSE DESIGNER : G★C

TYPES OF COURSES : MEDIUM

ROUNDS / POINTS : 16RDS / 80PTS

TARGETS : 6IPSC , 3PP & 1Stop Plate



DVC  
Stage 2

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION

START POSITION : 椅子に座り、両手でハンドルを握る。ガンはマガジンを入れ、チェンバーに装弾した状態で、前に置いたのかごに入れる。

COURSE DESIGNER : G★C

TYPES OF COURSES : SHORT

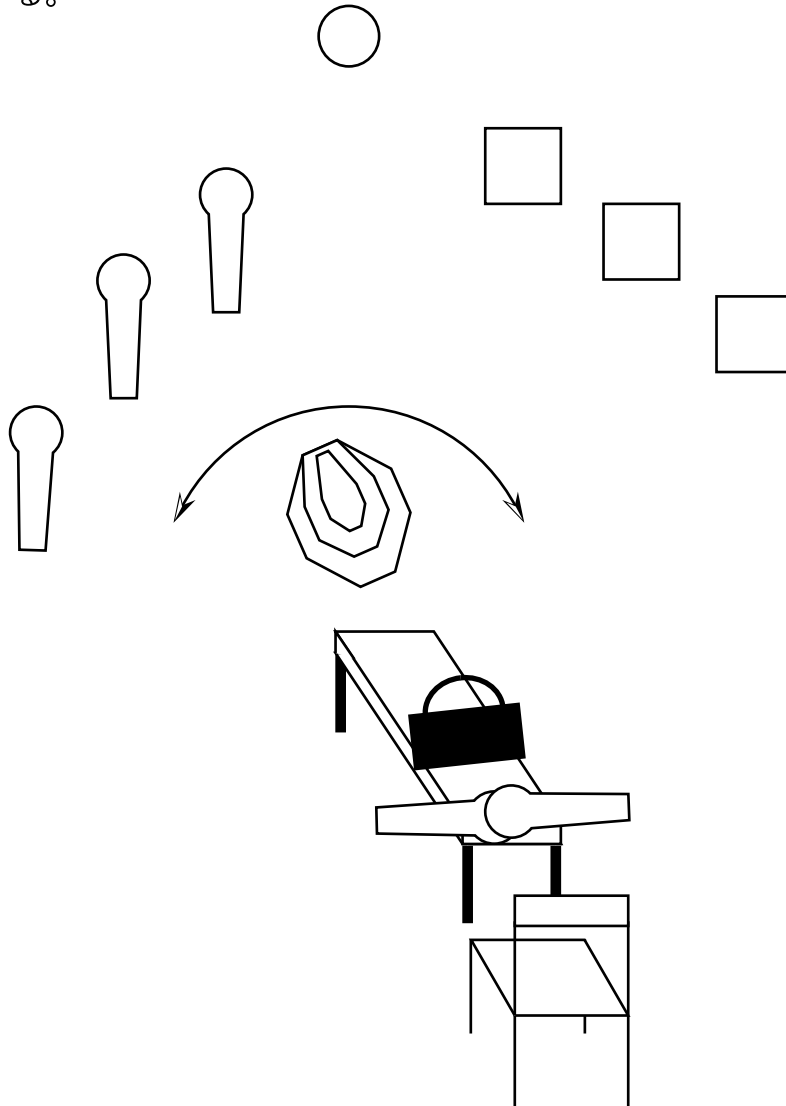
ROUNDS / POINTS : 9RDS / 45PTS

TARGETS : 1IPSC , 3PP ,3Plate  
& 1Stop Plate

STAGE PROCEDURE

合図の後、かごからガンを取り出し、利き手でハンドルを握った状態を保持したまま見えるターゲットを全て撃つ。

スインガーターゲットは、かごのカバーを取る事で起動する。



# Stage 3

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION

START POSITION :

椅子に座り、手とつま先をX印に付ける。

ガンは、マガジンを入れ、チェンバーは空の状態  
机の上の枠の中に置く。

STAGE PROCEDURE

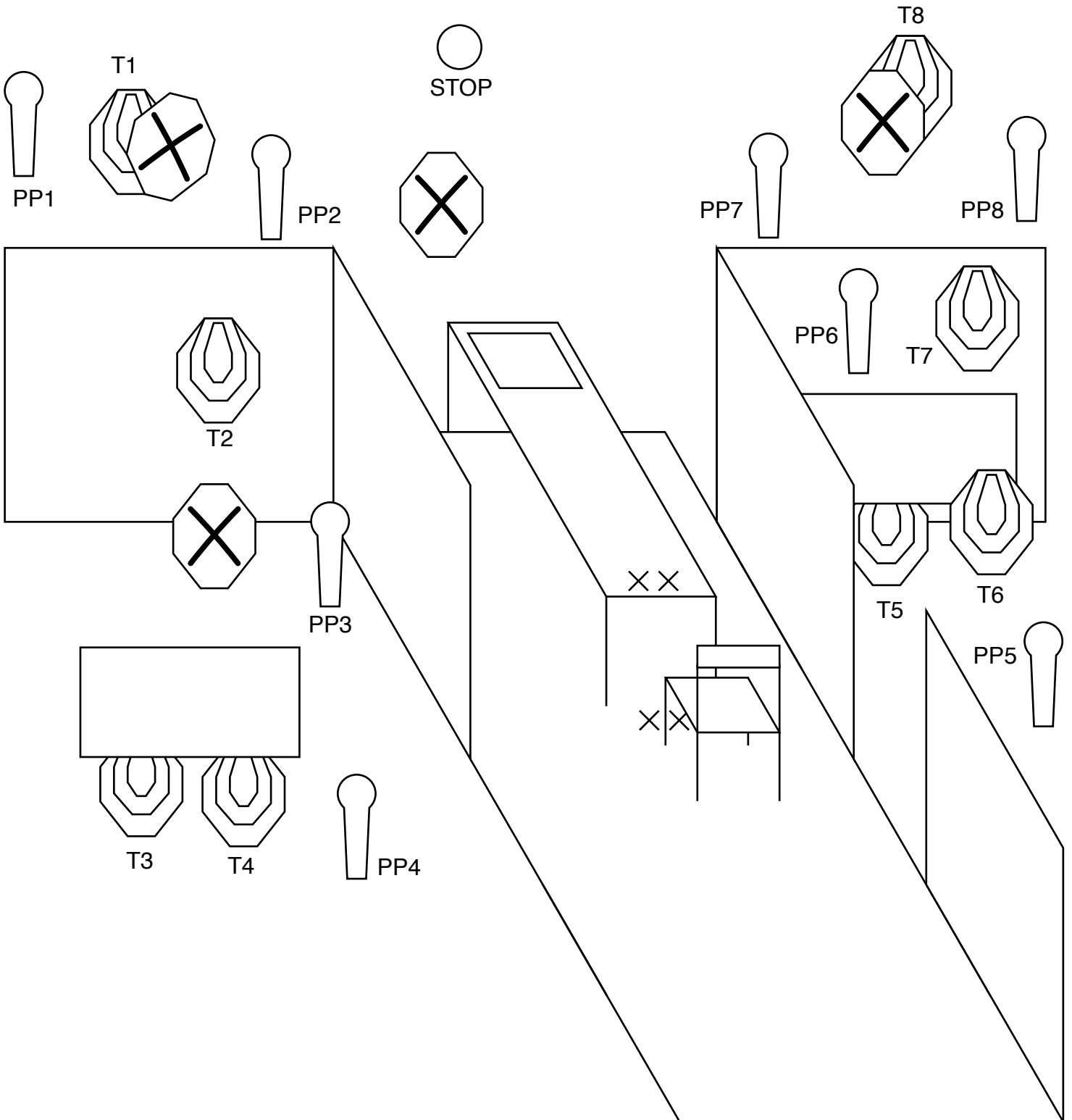
合図の後、エリア内より見えるターゲットを全て撃つ。

COURSE DESIGNER : G★C

TYPES OF COURSES : LONG

ROUNDS / POINTS : 25 RDS / 125 PTS

TARGETS : 8 IPSC , 8 PP & 1 Stop Plate



DVC  
Stage4  
Windows open wall

TARGETS: 5 IPSC TARGETS, 1 IPSC POPPERS, 2 NO SHOOT TARGETS, 1 STOP PLATE

MINIMUM NUMBER OF ROUNDS : 12 Rounds

MAXIMUM POINT: 60 Point

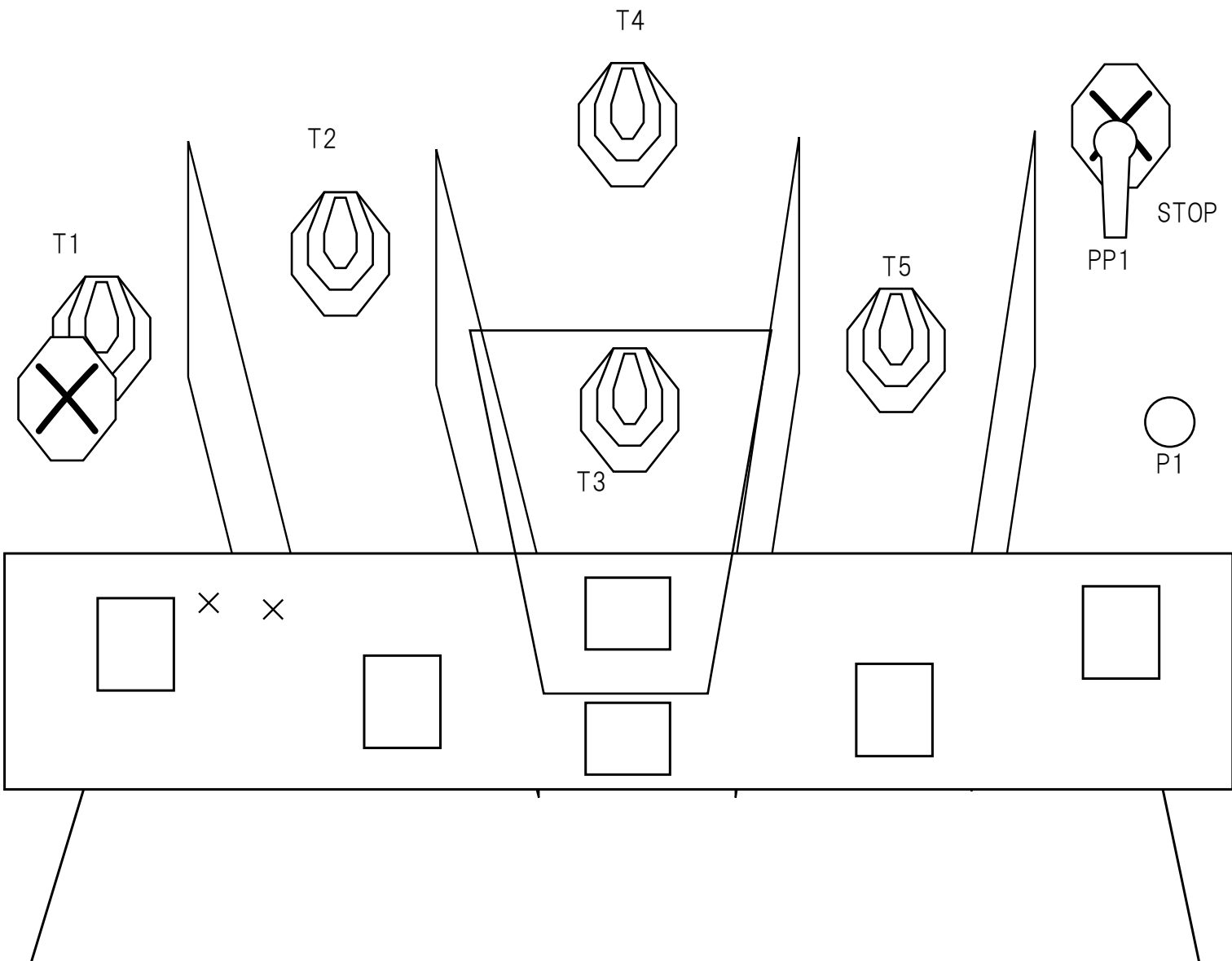
HUNTING GUN READY CONDITION: GUN IS EMPTY & HOLSTERED

START POSITION : Shooter Facing downrange, Both hands at marker

Time Starts: Audible Signal / Time Stop: Hit Stop Plate

Procedures : Upon Signal engage all target

(T3は下の窓からT4は上の窓からしか見えない用に設置)



DVC

## Stage 5

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

START POSITION : 両つま先で×印を踏み、ダウンレンジを向いてナチュラルスタンス。ガンはロードされていない状態(コンディション3)でホルスターに入れる

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。

COURSE DESIGNER :

SCORING / TYPE : COMSTOCK / MEDIUM

ROUNDS / PTS : 19 RDS / 95 PTS

TARGETS : 7 IPSC , 4 PP & 1Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate

