

Stage 1

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION

COURSE DESIGNER : G★C

START POSITION :

TYPES OF COURSES : MEDIUM

X印に踵を付け、アップレンジに向けて立つ。

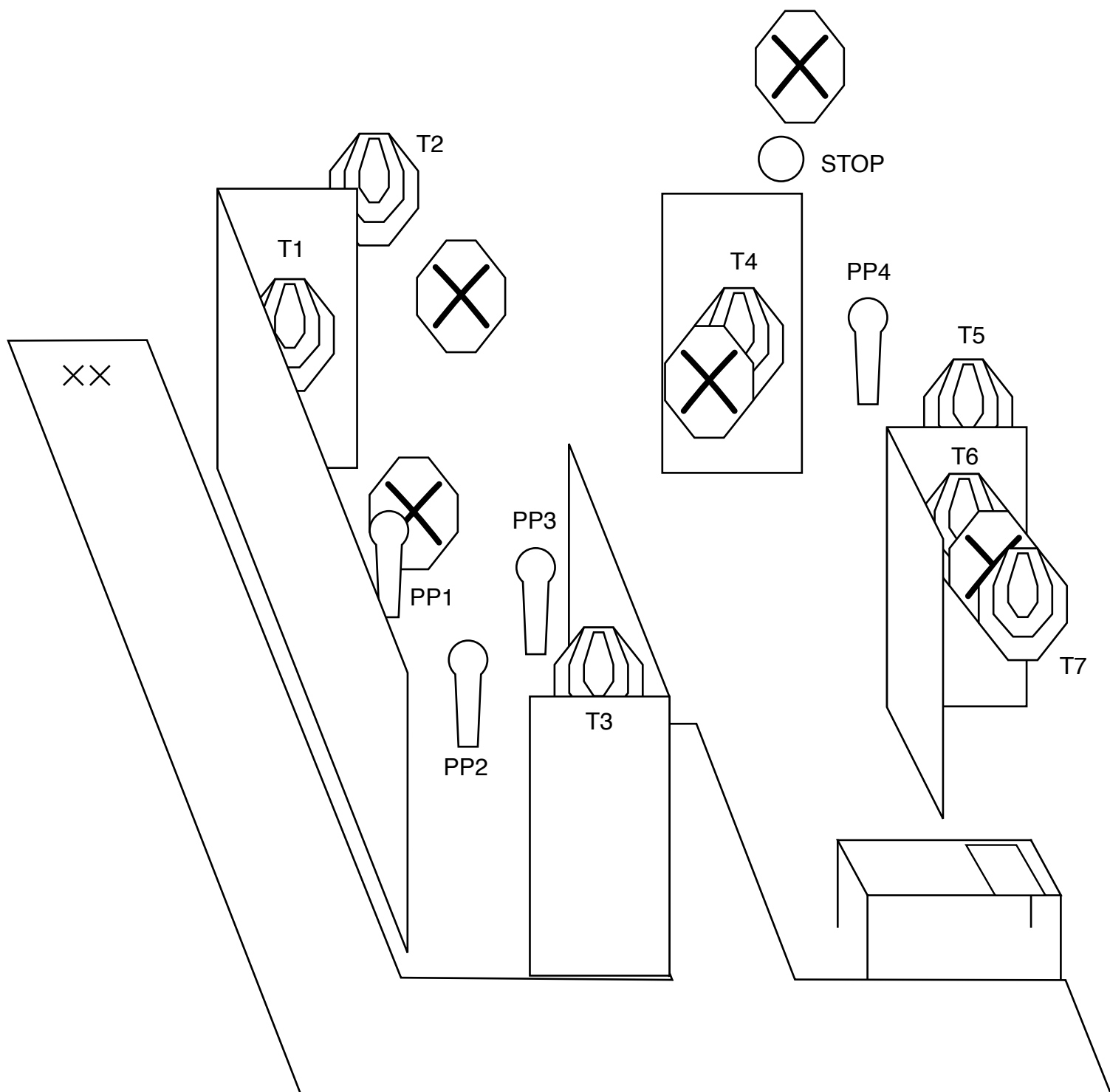
ROUNDS / POINTS : 19 RDS / 95 PTS

ガンは空の状態、机の上の枠の中に置く。

TARGETS : 7 IPSC , 4 PP & 1 Stop Plate

STAGE PROCEDURE

合図の後、エリア内より見えるターゲットを全て撃つ。



Stage 2

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION

COURSE DESIGNER : G★C

START POSITION :
X印に両方の掌を付ける。

TYPES OF COURSES : LONG

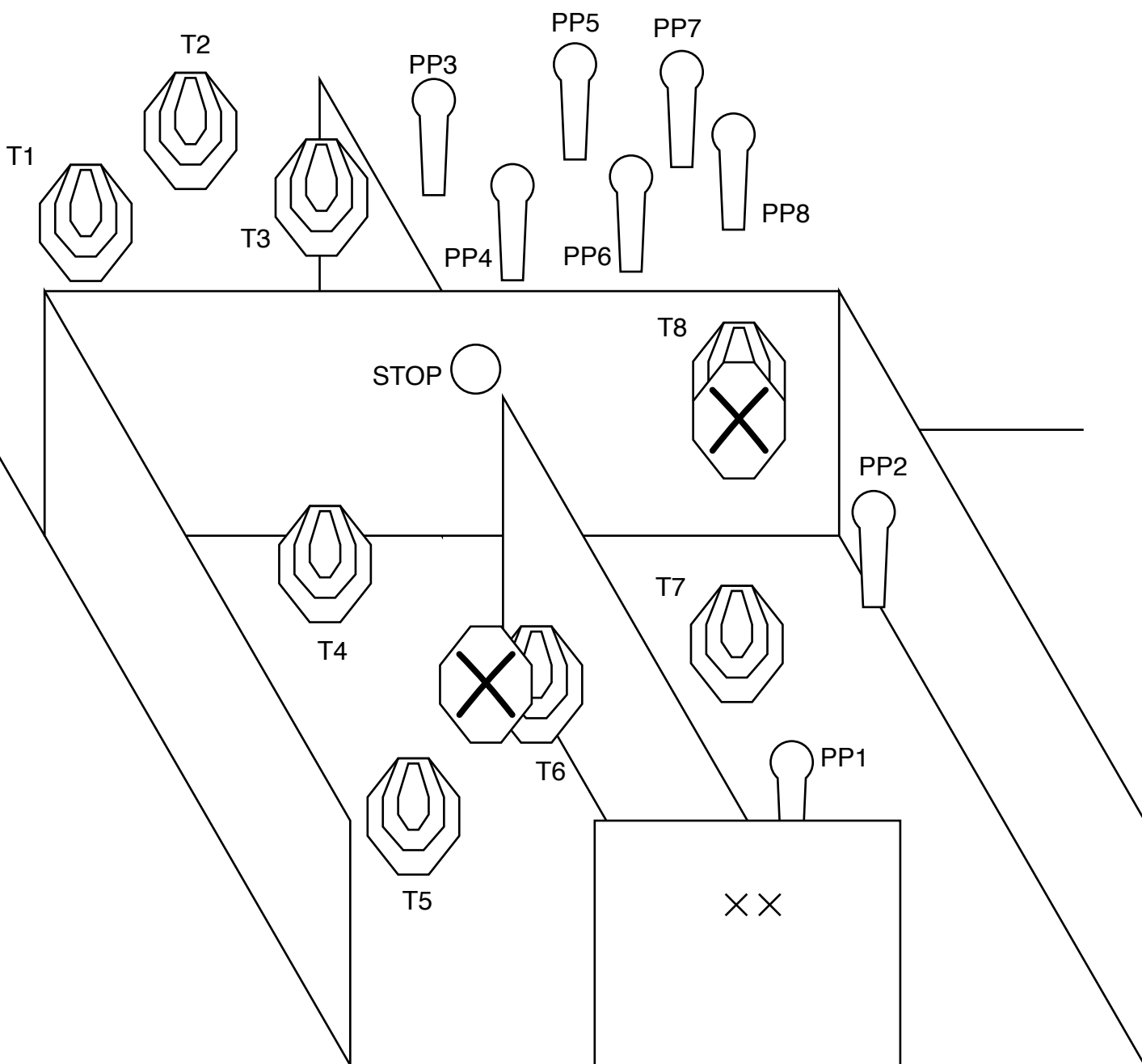
ガンは、マガジンを入れチェンバーは空の状態、
ホルスターに入れる。

ROUNDS / POINTS : 25/125 RDS / PTS

TARGETS : 8 IPSC , 8 PP & 1 Stop Plate

STAGE PROCEDURE

合図の後、エリア内より見えるターゲットを全て撃つ。



Stage3

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION

START POSITION : Gunはマガジンを入れ、
チャンバーにはロードした状態。

x印を爪先で踏み、ダウンレンジ方向を向く。
スマートフォンをストロングハンドで保持し、
ウィークハンドの人差し指を画面に置く。

COURSE DESIGNER : G★C

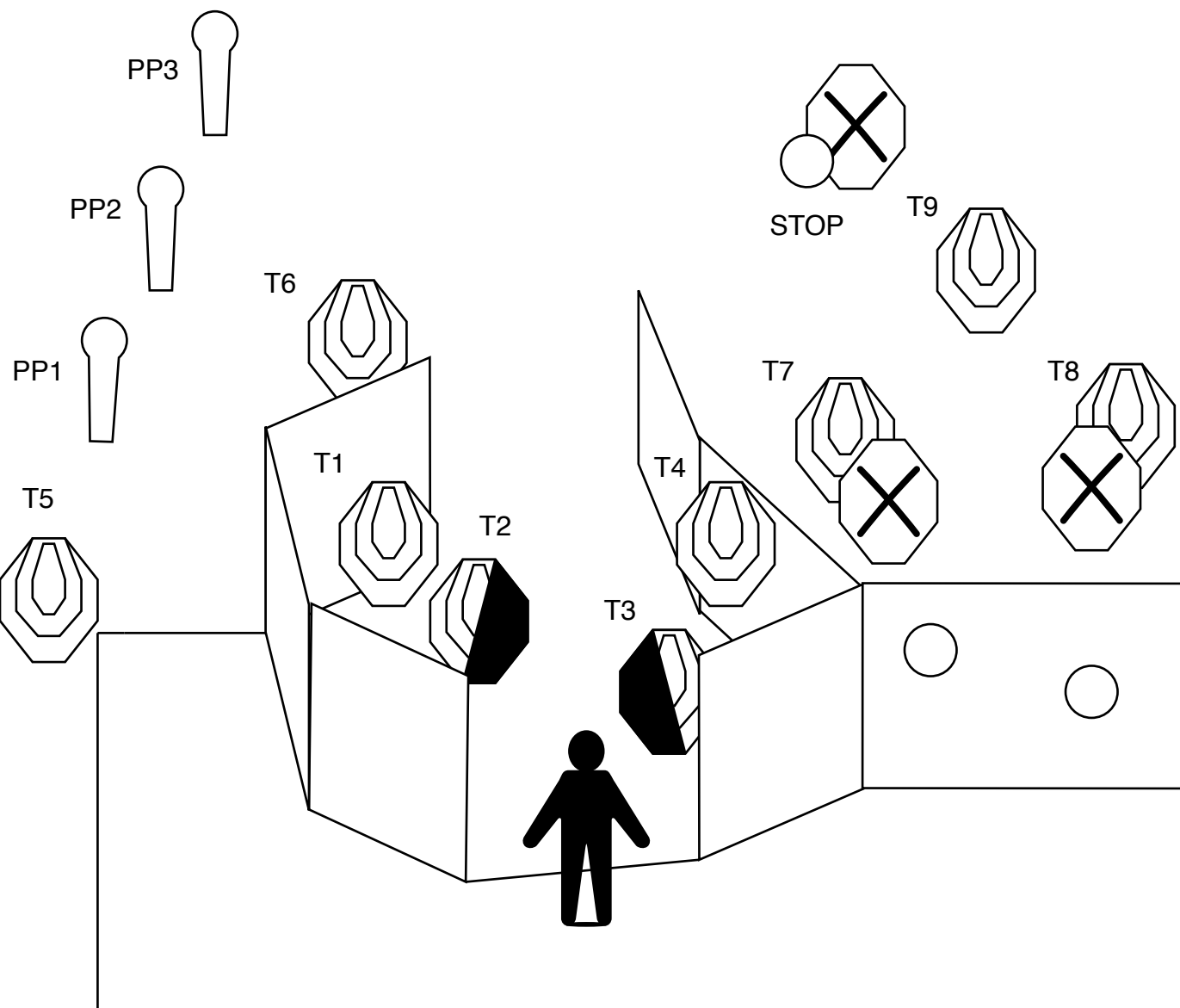
TYPES OF COURSES : MEDIUM

ROUNDS / POINTS : 22RDS / 110PTS

TARGETS : 9IPSC , 3PP & 1Stop Plate

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。



Stage4

RULES : IPSC HANDGUN COMPETITION RULES

START POSITION : ×印に手をつく。

ガンは、チェンバーにロードされた状態（コンディション1）でホルスターに入れる。

STAGE PROCEDURE

合図の後、見えるターゲットを全て撃つ。

COURSE DESIGNER : G★C

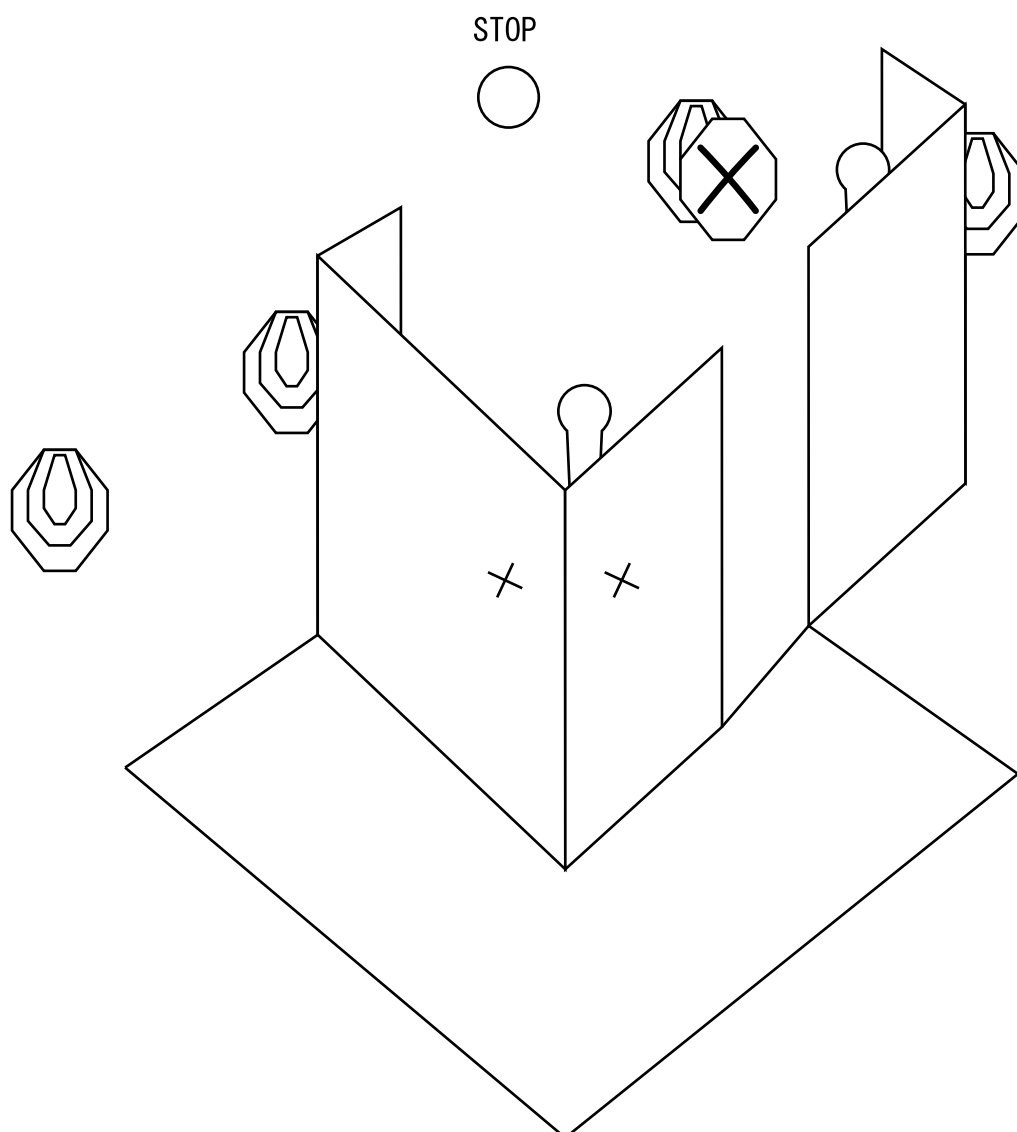
SCORING / TYPE : COMSTOCK / SHORT

ROUNDS / PTS : 11 RDS / 55 PTS

TARGETS : 4 IPSC , 2 PP & 1Stop Plate

SCORED HITS : Best 2 per IPSC, 1KD&SP = 1A

START / STOP : Audible / Stop Plate



COF Medium
Between the walls

TARGETS: 7 IPSC TARGETS, 1 IPSC POPPERS, 3 NO SHOOT TARGETS, 1 STOP PLATE

MINIMUM NUMBER OF ROUNDS : 16 Rounds

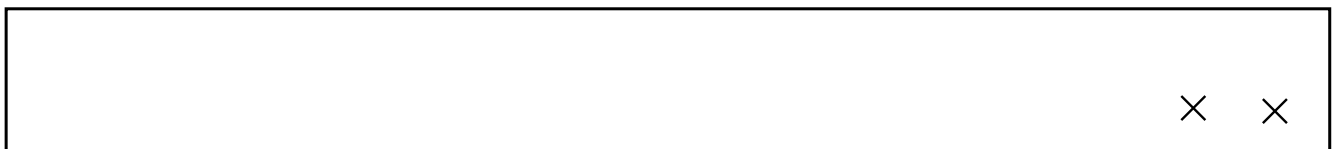
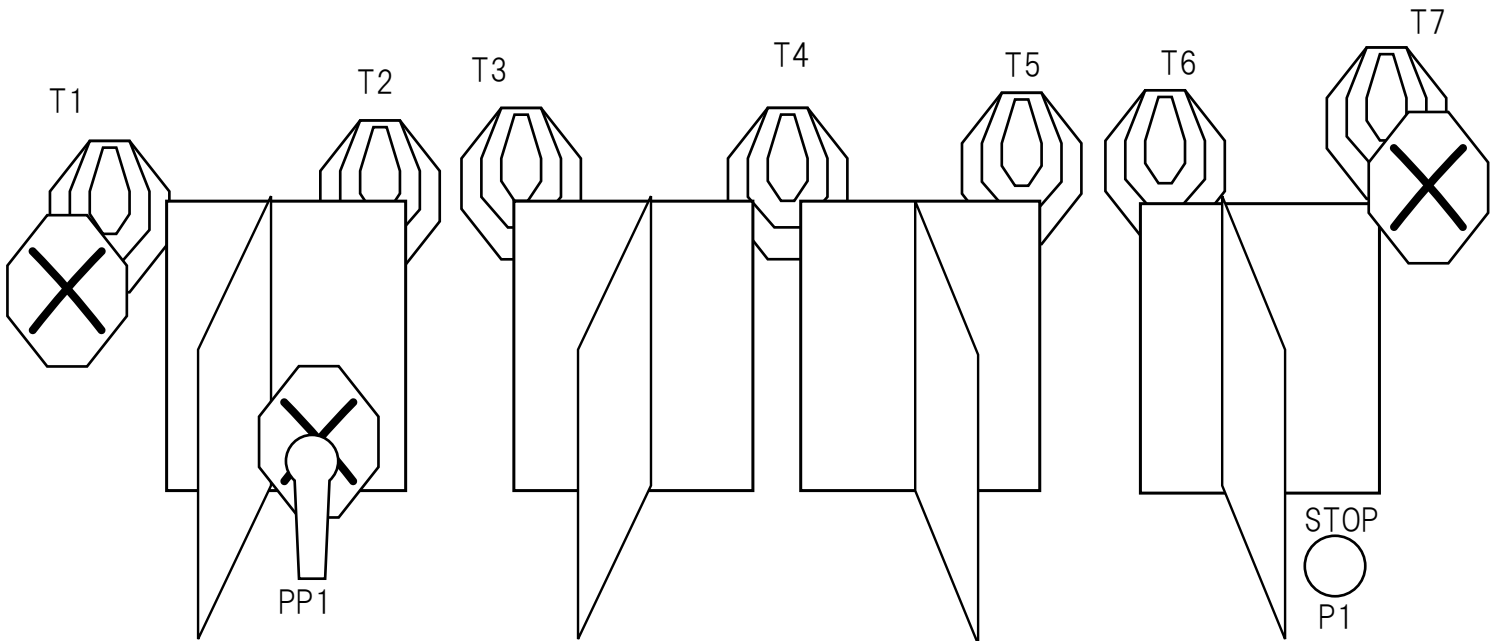
MAXIMUM POINT: 80 Point

HUNDDGUN READY CONDITION: LOADED HOLSTERED

START POSITION : Shooter Facing uprange, Standing on marker

Time Starts: Audible Signal / Time Stop: Hit Stop Plate

Procedures : Upon Signal engage all target



COF Short
Windows open wall

TARGETS: 5 IPSC TARGETS, 1 IPSC POPPERS, 2 NO SHOOT TARGETS, 1 STOP PLATE

MINIMUM NUMBER OF ROUNDS : 12 Rounds

MAXIMUM POINT: 60 Point

HUNDDGUN READY CONDITION: GUN IS EMPTY & HOLSTERED

START POSITION : Shooter Facing downrange, Both hands at marker

Time Starts: Audible Signal / Time Stop: Hit Stop Plate

Procedures : Upon Signal engage all target

(T3は下の窓からT4は上の窓からしか見えない用に設置)

